

DOSSIER AKTIEF

COMMODORE

JANUARI

1987

AKTUELE BIJLAGE BIJ COMMODORE DOSSIER

NIEUWS

POWER CARTRIDGE VERDER OPGEVOERD

Dat de Power Cartridge enorm populair is, werd duidelijk toen de lezers van Commodore Dossier de software uit het rode doosje met grote meerderheid tot beste Commodore 64 programma van het jaar 1986 uitriepen.

Deze algemene waardering was echter geen reden voor de makers van de cartridge om op hun lauweren te rusten: recent zag een update het levenslicht.

GRAFISCHE FUNCTIES

Er zijn twee Commodore printers waarmee grafische afbeeldingen afgedrukt kunnen worden: de MPS 801 en de MPS 803. De oude versie van de Power Cartridge maakte met deze printers alleen kleine screendumps. Dat is veranderd: niet alleen kan nu ook

GROOT worden afgedrukt, maar de kleuren worden ook goed vertaald naar grijsstinten. Maar we zijn er nog niet: door middel van de opdracht PSET 4 kunnen zelfs GROTE (en kleine) hardcopies op een MPS 802 of een VC 1526 gemaakt worden. De MPS 802 heeft "van nature" geen grafische ROMs. Die zijn wel los te koop, maar kosten de gebruiker zo'n honderdvijftig gulden. De nieuwe power cartridge geeft u dezelfde mogelijkheid als extraatje!

Een ander toegevoegd commando, PSET 3, maakt het mogelijk het beeldscherm negentig graden gedraaid naar het papier te sturen. Hierbij is echter wel een Epson-compatibele printer vereist. PSET C is ook nieuw. De C staat voor "conversie mode". Epson compatibele printers kunnen ermee in de stand "schuin schrift" of "onderstrepen" gezet worden. Het commando maakt het ook mogelijk om deze "control characters" naar DAISYWHEEL printers te sturen.

TOOLKIT FUNCTIES

De Power Cartridge wordt veel benut door mensen die een cassetterecorder als opslagmedium gebruiken. Om deze grote groep tegemoet te komen, is functietoets F6 voortaan equivalent met het commando LOAD""",2 (snelladen van cassette).

De oude functie van F6 (snel saven naar disk) kan nog steeds met DSAVE aangeroepen worden.

Een van de weinige keren dat de gebruiker de Power Cartridge



ge uit de expansionpoort moet halen, is bij gebruik van een modem of epromprogrammer. Met de opdracht PSET maakt u deze hinderlijke handeling overbodig: de userpoort wordt

softwarematig van de Power Cartridge bevrijd. De informatie voor screendumps kan in deze stand nog steeds verstuurd worden, maar uiteraard alleen naar de seriebus.

MISVERSTAND

Vorig jaar hebben al onze abonnees een extra Dossier Commodore gekregen. Een Dossier dat maar liefst 88 pagina's telde. De redactie heeft echter verzuimd (onze verontschuldiging daarvoor) dat het november-aktief in dit extra nummer was verwerkt en dat u

dus in de maand november geen Aktief zou ontvangen. Dat komt er dus op neer dat het extra Dossier u twee Aktiefs van ieder 16 pagina's heeft gekost. Daar stond echter het 88 pagina's tellende Dossier tegenover. Een winst voor u dus van 56 pagina's.

CASSETTE

In de Dossier 9 maakten we niet zonder trots melding van de langverwachte Dossier Commodore Cassette. Nu hadden we aanvankelijk het plan om deze cassette bij Dossier 10 in te sluiten. Dat blijkt echter op tal van problemen te stuiten. Zo kunnen de cassettes tijdens het transport wegraken, of worden beschadigd. Bovendien worden de portokosten van het blad erg hoog met zo'n bijgesloten cassette. We vragen u dan ook hiervoor begrip te hebben en uw lijfblad tegemoet te komen

in de verzendingskosten van de gratis cassette met programma's. Wat u daarvoor moet doen is het volgende. U maakt 4,50 gulden (porto en verpakingskosten) over op giro 26.68.591 of bankrekening 46.66.85.203 ten name van: VNU Business Publications, afdeling lezersservice. De Dossier Commodore Cassette ontvangt u dan in de tweede week van februari. Helaas dat het niet anders kan, maar we willen er zeker van zijn dat u uw cassette ook daadwerkelijk ontvangt.

COMMODORE DOSSIER AKTIEF verschijnt 12 keer per jaar. In februari, mei, augustus en november als bijlage in het hart van Commodore Dossier, in de overige maanden als losse uitgave uitsluitend voor abonnees van Commodore Dossier.

DEZE MAAND:

NIEUWS

Pagina 1

BRIEVEN

Pagina 3

TIPS & TRUCS

Pagina 4

DATASPEEDER

Pagina 5

MARKT

Pagina 7

SPRITE CATCHER

Pagina 8

PLOTTER

Pagina 10

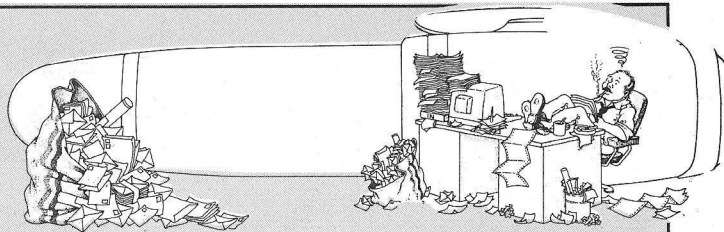
FC DE NAZORG

Pagina 13

SCN HOT NEWS

Pagina 14

Reacties op Commodore Dossier en CD Aktief zijn natuurlijk altijd welkom. Alle brieven krijgen antwoord, maar niet alle brieven kunnen worden geplaatst in deze rubriek. Alleen vragen of opmerkingen die voor andere lezers ook interessant zijn, komen voor plaatsing in aanmerking. De redactie kan brieven inkorten bij ruimtegebrek.
Uw reacties graag naar: Commodore Dossier, Rijnsburgstraat 11, 1059 AT Amsterdam.



TRILLENDE BEELD

Bij mijn C-64 gebruik ik een monitor merk Yoko, dat ik indertijd heb gekocht zonder schema of wat ook. Na een jaar begon het schermbeeld te springen en te trillen. Door het verticale sync. te verdraaien kon ik het soms weer stil krijgen. Enige tijd terug hield het springen en trillen op, maar was het beeld verticaal ingekort; de onderste helft meer dan de bovenste helft. De beeldhoogte is nu maar plm. 2/3 van de normale schermhoogte. Als radiozendamateuur weet ik wel wat af van elektronica en hoge spanningen, maar TV-techniek is niet mijn kracht. Niettemin wil ik dat zelf trachten te repareren, maar ik weet niet in welke sector te zoeken. Kunt u mij een hint in de juiste richting geven?
J.Moraal te Bennekom

Zo te horen ligt het probleem in de afregeling van de verticale synchronisatie van uw monitor. Om even aan te geven waar dat zich bevindt op de printplaat van de monitor is geen eenvoudige zaak. Schema's van de monitor hebben we niet in ons bezit en konden we ook niet zo snel te pakken krijgen. Waarschijnlijk is de beste manier om de print banen die aan de potentiometer voor verticaal scrollen te volgen en te kijken welke onderdelen daaraan verbonden zijn. Deze onderdelen kunt u dan doormeten. Het probleem begint pas echt ernstig te worden indien er speciale IC's in de monitor zitten die defect kunnen zijn. Waar haal je die dan zo snel vandaan? We denken dat het verstandig is om de monitor naar een ser-

vice centre te brengen, daar we de reparatie niet hoger schatten dan enkele tientjes. Dit is veel effectiever dan zelf gaan zitten zoeken zonder schema's!

FOTO'S SCANNEN

Hierbij stuur ik u 'n programma (uit Commodore Computing juni 1984) dat het mogelijk maakt om 'n foto af te scannen met 'n lichtsensoren en om te zetten in digitale signalen, gebruikmakend van een CBM-64, diskdrive en een printer. Het programma en het project met zijn mogelijkheden lijken me wel wat! Helaas bezit ik niet de nodige kennis, handigheid en technische achtergrond om 'n dergelijk project te bouwen, aangepast voor mijn configuratie: bestaande uit 'n CBM-64, diskdrive 1541 en printer MPS-803. Misschien bestaat er in de handel reeds 'n dergelijk apparaat, dat het mogelijk maakt om foto's af te scannen en de gegevens door te geven aan de computer, waarbij deze gegevens kunnen opgeslagen worden op diskette en teruggelezen en eventueel naar printer gestuurd kunnen worden onder de vorm van 'n hardcopy. Ooit van gehoord of gelezen?
Roos Lambert te Roeselare

Helaas moeten wij u betreffen de het ombouwen van uw printer tot scanner/plotter te-leurstellen. Hetgeen u wilt is naar onze mening zelfs niet mogelijk op een MPS-803. Het probleem ligt in de printer-aansturing. Om een dergelijke scanner te bouwen hebben we

namelijk een printer nodig waarvan de mate van regelopvoer variabel in te stellen is. Een lichtcel moet regel voor regel lezen en dat op punt niveau. Dit houdt in dat nadat 1 regel afgetast is de printer het papier een heel klein stukje moet opschuiven, waarna de volgende regel afgetast kan worden. En dit laatste is bij de MPS-803 niet mogelijk, daar de mate van regelopvoer niet instelbaar is. We kennen echter iemand die het toch voor elkaar heeft gekregen, maar daarvoor heeft hij zijn printer totaal moeten demonteren. De aansturing gebeurt dan ook via de USER-PORT, waardoor de regeling van de stappen motoren van de printer vrij aanstuurbaar wordt. Helaas is zijn printer dan ook niet meer bruikbaar voor andere doeleinden. Bij andere printers is een dergelijke scanner/plotter eenvoudiger te realiseren, daar de aansturing dan wel vrij programmeerbaar is. We praten dan wel over de zogenaamde EPSON compatible printers.

SAMENWERKING GESTOPT

Ik zit met een enorm, en naar het schijnt onoplosbaar probleem. Het draait allemaal om mijn Commodore-64 (16 mnd.oud) en mijn Philips zwart/wit portable tv (5 jr. oud). Deze twee hebben altijd prima samengewerkt, en ook nu nog doen ze het beide prima. Ik kan er werkelijk niets op aanmerken, behalve het feit dat ze het sinds drie dagen vertikken samen te werken. De tv reageert niet meer op het aan of uitschakelen van de computer, en bij het los- en vastkoppelen van de coaxiale kabel veran-

dert er ook geen spatje op het beeld. Maar toch blijkt alles prima te werken; de tv speelt met de antennekabel op alle kanalen er lustig op los, en de computer gedraagt zich voortreffelijk op een andere tv. Ik zit dus met twee perfect werkende apparaten die onderling ruzie met elkaar schijnen te hebben. En dit alles gebeurt net op het moment dat de apparatuur zich gaat terugverdienen, en dat kan ik nu wel vergeten.
PS. Enkele gegevens over de tv: Philips type 12B710/00x, ongeveer 5 jaar oud.
R.Seesing te Hoogvliet Rt.

Geen eenvoudig probleem dat u aankaat. Er zijn twee mogelijkheden welke ik zo kan bedenken. In de eerste plaats kan het zijn dat u de CBM-64 op een andere tv heeft geprobeerd maar daar ook een ander aansluitkabeltje voor heeft gebruikt. Mocht dat het geval zijn dan is uw eigen aansluitkabel voor de Philips tv defect. Een andere mogelijkheid is dat het video gedeelte van de CBM-64 verlopen is. De oudere Commodore's hadden daarvoor een stel-schroef achterop waarmee je het ontvangstkanaal kon afstellen. Bij de nieuwere Commodore's zit deze stelschroef in de modulator ingebouwd. Daarvoor moet de CBM-64 opengemaakt worden. Dit laatste is echter niet nodig daar, mocht het video-gedeelte verlopen zijn, het eenvoudiger is alle kanalen van de tv af te lopen en het CBM beeld op te zoeken. Helaas moet we u mededelen dat hiermee onze suggesties op zijn. Indien u echter de aangekaarte mogelijkheden onderzoekt vermoed ik dat uw probleem opgelost zal worden.

MULTISCREEN

U heeft vast wel eens programma's gezien of gemaakt waarbij de gebruiker een keuze moest maken uit verschillende mogelijkheden. Dit wordt meestal op het scherm gebracht in de vorm van een menu. Ook heeft u misschien wel eens kennis gemaakt met de mogelijkheid om terwijl het programma loopt 'HULP' te vragen. De programmeurs die dit soort opties gebruiken voor de eenvoudige home-computers hebben daar heel wat voor moeten doen, als zij het bestaande beeld op het scherm wilden bewaren. Meestal wordt dit gedaan door een machinetaal programma dat domweg het hele scherm leest en dit in het geheugen opslaat. Zodra het oude beeld weer terug moet komen, wordt dat geheugendeel weer via machinetaal op het scherm gepoked.

Met de geavanceerde techniek van de C-128 is dit niet meer nodig. U heeft vrij de beschikking over meerdere schermen, zonder dat u het oude op hoeft te slaan. In deze aflevering van Tips en Trucs een mogelijkheid om met drie schermen te werken. Elk afzonderlijk scherm kunt u tijdens de loop van een programma oproepen door een druk op een toets. Uiteraard gaat hierbij niets verloren van het 'hoofdscherm'.

Om dit alles te bereiken heeft u slechts een klein machinetaal programma nodig. U kunt dit door uw programma laten laden, maar het is natuurlijk ook mogelijk om dit via datagels en pokes in uw programma te verwerken. Het hier weergegeven programma (zie listing 1.) is niet relocatable. Wilt u toch vanuit een ander geheugengedeelte gaan werken, dan moet u na een 'transfer' wel het een en ander aanpassen. Veel is het niet, dus het is te doen. Het is ook mogelijk om onder programma-besturing van het ene naar het

andere scherm te schakelen. Gebruik hiervoor de volgende pokes:

- scherm 1 : 213,4
- scherm 2 : 213,5
- scherm 3 : 213,6

Houdt er rekening mee dat u de twee extra schermen voor het gebruik eerst moet schoonmaken. Anders krijgt u slechts 'rommel' op het scherm. Het beste kan dit met SYS 49474. U hoeft dit maar een keer te doen (tenzij u de tekst op een van de schermen wilt veranderen). Om een en ander uit te proberen kunt u naar hartelust oefenen met het demo-programma (listing 2.). Heeft u in de gaten welke nieuwe mogelijkheden u hiermee kunt bereiken, verwerk het dan ook in uw eigen programma's. Pas op !! Gebruik deze optie alleen indien dit functioneel is binnen een programma. Anders krijgt u de bekende vlag op het even bekende modderschip.

WINDOWS

Vaak is het handig om een scherm kleiner te maken binnen een programma. Een onderdeel is dan wel dat je als programmeur ook beperkt wordt door de aangegeven afmetingen. Natuurlijk kun je hier wel onderuit, maar dat vraagt enig minder fraai programmeerwerk. Op de CBM-64 kun je op eenvoudige wijze op elk gewenste plaats op het scherm een karakter POKEN. Op de C-128 in 128 mode gaat dat niet zo eenvoudig. Vandaar de volgende oplossing: 'de supersypoke'. Met deze optie kunt u overal op het scherm gegevens poken, ook al ligt dit gebied buiten een WINDOW. Het enige dat u hoeft te doen is het machinetaalprogrammaatje (listing 3.) aan je programma te koppelen. U kunt enkele van de mogelijkheden uitproberen met het demo programma (listing 4).

Listing 1

LOADER-MULTISCREEN

```
10 FORX= 3328 TO 3429
20 READ A:CS=CS+A:POKEX,A
30 NEXTX
40 IFCS<> 10224 THENPRINTCHR$(7);"FOUT IN DATA":END
50 DATA 120, 169, 28, 141, 20, 3, 169, 13
60 DATA 141, 21, 3, 88, 169, 0, 141, 0
70 DATA 16, 141, 2, 16, 141, 4, 16, 96
80 DATA 234, 234, 234, 234, 72, 138, 72, 165
90 DATA 213, 201, 88, 240, 58, 162, 12, 201
100 DATA 4, 240, 13, 201, 5, 240, 14, 201
110 DATA 6, 208, 44, 169, 0, 76, 66, 13
120 DATA 169, 16, 76, 66, 13, 169, 24, 76
130 DATA 66, 13, 142, 0, 214, 44, 0, 214
140 DATA 16, 251, 141, 1, 214, 141, 46, 10
150 DATA 162, 13, 169, 0, 142, 0, 214, 44
160 DATA 0, 214, 16, 251, 141, 1, 214, 104
170 DATA 138, 104, 76, 101, 250, 32
```

READY.

Listing 2

DEMO-MULTISCREEN

```
10 BANK15:SYS3328
20 POKE213,4:PRINT:SYS49474:PRINT"SCHEM 1"
30 POKE213,5:PRINT:SYS49474:PRINT"SCHEM 2"
40 POKE213,6:PRINT:SYS49474:PRINT"SCHEM 3"
50 PRINT:PRINT"SPEEL NU MAAR MET DE TOETSEN F1-F2-F3"
60 PRINT:PRINT"TOETS AF EN TOE WAT TEKST IN, JE ZULT"
70 PRINT:PRINT"MERKEN DAT DEZE OP HET SCHEM BLIJFT."
```

READY.

Listing 3

LOADER-SUPERPOKE

```
10 FORX= 3328 TO 3365
20 READ A:CS=CS+A:POKEX,A
30 NEXTX
40 IFCS<> 3345 THENPRINTCHR$(7);"FOUT IN DATA":END
50 DATA 72, 138, 72, 152, 72, 169, 2, 141
60 DATA 40, 10, 162, 18, 104, 32, 27, 13
70 DATA 232, 104, 32, 27, 13, 162, 31, 104
80 DATA 76, 27, 13, 142, 0, 214, 44, 0
90 DATA 214, 141, 1, 214, 96, 234
```

READY.

Listing 4

DEMO-SUPERPOKE

```
10 GOTO30
11 :
12 REM *** VOOR EEN VEILIG GEBUIK WORDT ELKE WAARDE
13 REM *** DRIE MAAL BEWERKT.
14 :
15 FORI=1TO3:BANK15:SYSS,C,P1,P2:NEXT:RETURN
30 SYS49474:WINDOW0,2,50,10:SYS49474:PRINT"DIT IS HET
SCHERMBEREIK MET DEZE WIND OW":PRINT
40 FORI=0TO355:PRINT"*":NEXT
50 SLEEP2
60 SYS49474:PRINT"MET SUPERPOKE KUN JE HIERBUITEN
70 FORI=0TO355:PRINT"*":NEXT
80 SLEEP2:C=48:P1=10:P2=5:S=3328
90 PRINT:INPUT"GEEF GETAL OP (1-26):";C#:C=VAL(C#)
100 IFC<10RC>26THEN90
110 GOSUB20:P1=P1+1:IFP1=21THENEND:ELSEGOTO90
PRINTEN":PRINT
```

READY.

DATASPEEDER VOOR SNELLE INVOER MACHINETAAL

Voor het invoeren van Dosiers machinetaalprogramma's heeft onze Dataspeeder nodig. In Dossier nr. 5 staat een uitvoerige beschrijving van dit programma. Voor de goede orde, het immers al weer een tijd geleden, drukken we in deze Aktief de Dataspeeder weer eens af. Hieronder nog even in het kort de werking van Dataspeeder.

Als u de listing van Dataspeeder met behulp van de Checksum (zie Dossier nr.9) heeft ingevoerd moet u een paar dingen in de gaten houden voordat u de Dataspeeder start.

1. Soms dient u een paar Pokes te geven. Deze vindt u altijd in het artikel dat bij het programma hoort of boven de listing van het in te voeren programma.
2. Houd een lege, geformateerde diskette of blanco cassette in de buurt, waarop u uw ingetikte machinetaal-listing kunt bewaren.
3. Laad nu pas de Dataspeeder in en geef het RUN-commando.

WERKEN MET DATASPEEDER

De Dataspeeder kent een aantal commando's, die u het werken een stuk gemakkelijker maakt. Deze zijn:

LADEN (Control + L). Als u al eerder een gedeelte heeft ingetoetst kunt u dit inladen door op CTRL + L te drukken.

SAVEN (Control + S). Voordat u stopt met invoeren, dient u altijd eerst te haven! Dit doet u door op CTRL + S te drukken. Daarna volgt u de aanwijzingen op die op het scherm verschijnen.

BEKIJKEN (Control + B). Hiermee kunt u data in het geheugen bekijken. Met de spatiebalk 'wandelt' u door de data heen.

NIEUW ADRES (Control + N). Hiermee kunt u een nieuw regelnummer opgeven. Als u dus een keer stopt met invoeren en u wilt de volgende dag weer doorgaan, dan hoeft u alleen maar de eerder ingetoetste data te laden en het regelnummer te geven vanwaar u weer verder wilt gaan.

```

1 REM DATA SPEEDER V3<SH/SP>AB
2 REM AANGEPAST DOOR: W.NUNNIKHOVEN<SH/SP>C1
3 REM WATERHOENSTR.40 - DORDRECHT<SH/SP>D2
4 SI=54272:U0=54296:F1=SI:W1=F1+4:SS1=F1+6:F2=F1+7:
F3=F2+7:W3=F3+4:G0T010<SH/SP>30
8 FORX=0T023:POKESI+X,0:NEXT:POKEV0,15:RETURN<SH/SP>3F
10 GOSUB330:PRINT"BEGINADRES";:INPUTBES:PRINT"EINDADRES ";:I
NPUTEIS<SH/SP>DD
20 GOSUB 400:GOSUB330:IF BEC<2049 OR PEEK<44><8 THEN 90<SH/
SP>77
30 PRINT "HEEFT U DE DRIE 'POKES' (ZIE ARTIKEL) INGEVOERD?
(CJ/N)"<SH/SP>90
40 GET AS:IFAS<>"J"ANDAS<>"N"THEN 40<SH/SP>55
50 IF AS="J" THEN 80<SH/SP>8B
60 PRINT:PRINT "TOETS DE POKES EERST IN (ZIE ARTI
KEL)<SH/SP>43
70 PRINT "LAAD DAARNA OPNIEUW DE DATA SPEEDER IN."<END<SH/SP
>43
80 S1=BE:S2=EI+1:IFS2<=S1 THEN PRINT"???"<END<SH/SP>F1
90 RS=BE:KL=1:ZZ=679<SH/SP>E0
100 CK=RS-INT(RS/256)*256:H2=RS:GOSUB310:PRINTCHR$(5)*$"HE
$" "<SH/SP>FA
110 PRINTCHR$(155);<SH/SP>3B
120 GOSUB 470:FORAA=1T024STEP2:HHS=MIDS(AAS,AA,1):HLS=MIDS(A
AS,AA+1,1)<SH/SP>50
130 HES=HHS+HLS:GOSUB 220:POKE ZZ,HE:CK=CK+HE*2:ZZ=ZZ+1:NEXT
AA:HES=""<SH/SP>07
140 FORXX=0T03:HES=HES+MIDS(AAS,25+XX,1):NEXT:GOSUB260:GOSUB
450<SH/SP>F4
150 IFCK<>HE AND KL=1THENVV=1:PRINTCHR$(13)"ERROR!":G0T090<S
H/SP>B1
160 IF CK<>HE THEN 90<SH/SP>82
170 FORX=0T011:POKERS+X,PEEK(679+X):NEXT:
BE=BE+12:IFBE<I THENGOSUB1120:G0T090<SH/SP>2C
180 PRINT:PRINT:PRINTCHR$(5)"KLAAR MET INVOEREN!":GOSUB1130<
SH/SP>40
190 PRINT " *** SAVEN VAN MC-PROGRAMMA ***"<SH/SP>4A
200 AC=65496:GOSUB890<SH/SP>C6
210 END<SH/SP>52
220 IF LEN(HES)<>2 THEN HE=0:RETURN<SH/SP>10
230 HE=16*(ASC(LEFT$(HES,1))-48+(LEFT$(HES,1)>CHR$(57))*7)<S
H/SP>D6
240 HE=HE+ASC(RIGHT$(HES,1))-48+(RIGHT$(HES,1)>CHR$(57))*7:R
ETURN<SH/SP>79
250 RETURN<SH/SP>74
260 TES=HES:HES=LEFT$(HES,2):GOSUB220:TE=HE*256:HES=RIGHT$(T
ES,2)<SH/SP>98
270 GOSUB220:HE=TE+HE:RETURN<SH/SP>35
280 IF H>255 THEN HES=""??"<SH/SP>D1
290 HH=INT(H/16):HL=HANDIS:HES=CHR$(HH+48)-(HH>9)*7)
+CHR$(HL+48)-(HL>9)*7)<SH/SP>A3
300 RETURN<SH/SP>A3
310 HI=INT(H2/256):H=HI:GOSUB280:TES=HES:H=H2-256*HI:GOSUB28
0
:HES=TES+HES<SH/SP>19
320 RETURN<SH/SP>CF
330 POKE 53280,11:POKE53281,11:PRINTCHR$(147)CHR$(5);<SH/SP>
EF
340 PRINT"*****"<SH/SP>E6
350 PRINT" ***** DATA SPEEDER 64 *****"<SH/SP>A4
360 PRINT" ***** MC INVOER SYSTEEM *****"<SH/SP>B7
370 PRINT" ***** ROELF SLUMAN 1986 *****"<SH/SP>96
380 PRINT" ***** AANGEPAST DOOR: *****"<SH/SP>B2
385 PRINT" ** W.G.KUIPER-UTRECHT **"<SH/SP>7D
388 PRINT" * W.NUNNIKHOVEN *"<SH/SP>26
390 PRINT" *****":PRINT:RETURN<SH/SP>
23
400 HS=BES:GOSUB 410:BE=H:HS=EI$:GOSUB410:EI=H:RETURN<SH/SP>
1F
410 IF LEFT$(HS,1)=""$ THEN 430<SH/SP>AE
420 H=VAL(HS):RETURN<SH/SP>43
430 H=0:HS=RIGHT$(HS,(LEN(HS)-1)):FORX=1TOLEN(HS)<SH/SP>56
440 H1=ASC(MIDS(HS,X,1))+CHR$(0)-48:HL=H1+(H1>9)*7:

```



```

H=H*16+H1: NEXT: RETURN<SH/SP>35
450 IF CK<65535 THEN RETURN<SH/SP>EA
460 TT=INT(CK/65536): CK=CK-TT*65536: RETURN<SH/SP>55
470 TE=0: AAS=""<SH/SP>E8
480 PRINT CHR$(166); CHR$(157); <SH/SP>7A
485 IF VV=1 THEN TE=28: AAS=BK$: GOSUB 1100: GOSUB 1168: VV=0: GOTO 480
<SH/SP>52
490 GOSUB 8<SH/SP>5E
495 GETAS: IFAS="" THEN 495<SH/SP>D3
500 ILEN<CHR$(15)><28 THEN 520<SH/SP>89
520 IFAS=CHR$(15) THEN KL=0: TAS=""$: GOTO 700: REM SAVE<SH/SP>60
530 IFAS=CHR$(12) THEN KL=0: TAS="L": GOTO 740: REM LOAD<SH/SP>6D
540 IFAS=CHR$(14) THEN KL=0: GOTO 780: REM NEWAD<SH/SP>C3
550 IFAS=CHR$(2) THEN KL=0: GOTO 792: REM BEKIJK<SH/SP>99
560 IFAS<>CHR$(20) THEN 610<SH/SP>8A
570 IF TE=0 THEN 495<SH/SP>BF
590 IF CTE=8 OR TE=16 OR TE=24 THEN PRINT CHR$(20); <SH/SP>9D
600 PRINT CHR$(20); : AAS=LEFT$(AAS, (LEN(AAS)-1)): TE=TE-1: GOTO 4
95<SH/SP>B5
610 IFAS=CHR$(13) AND TE=28 THEN PRINT " "; BK$: AAS: RETURN<SH/SP>
EE
630 IFAS<CHR$(48) OR AS>>CHR$(70) THEN 495<SH/SP>D9
640 IFAS<CHR$(57) AND AS>>CHR$(65) THEN 495<SH/SP>3A
650 IF TE>27 THEN 495<SH/SP>39
660 TE=TE+1<SH/SP>BF
680 IF TE/8<>INT(TE/8) THEN AAS=AAS+AS: PRINT AS; : GOTO 480<SH/SP>3
F
690 AAS=AAS+AS: PRINT AS; CHR$(32); : GOTO 480<SH/SP>43
700 PRINT CHR$(5): PRINT "SAVEN? (J/N)": POKE 198, 0<SH/SP>8C
710 GETAS: IFAS<>"J" AND AS<>"N" THEN 710<SH/SP>8B
720 IFAS="" THEN CK=65535: RETURN<SH/SP>59
730 AC=65496: GOSUB 890: END<SH/SP>6C
740 PRINT CHR$(5): PRINT "LADEW? (J/N)": POKE 198, 0<SH/SP>D9
750 GETAS: IFAS<>"J" AND AS<>"N" THEN 750<SH/SP>A7
760 IFAS="" THEN 720<SH/SP>7A
770 AC=65493: GOSUB 890: BE=S1: GOTO 90<SH/SP>5D
780 PRINT: PRINT "NIEUW ADRES"<SH/SP>1E
790 PRINT "VANAF WELK ADRES WILT U INVOEREN"; : INPUT S: GOSUB 41
0:
BE=H: GOTO 90<SH/SP>E0
792 PRINT: PRINT "BEKIJKEN"<SH/SP>24
794 PRINT "VANAF WELK ADRES WILT U KIJKEN"; : HS=""$: INPUT S<SH/
SP>FD
796 IF S="" THEN HS=STR$(S1)<SH/SP>94
798 GOSUB 410<SH/SP>A5
800 PRINT: FOR Q=H TO S2 STEP 12: H2=Q: GOSUB 310: PRINT "HES"
: <SH/SP>6C
810 CK=Q-INT(Q/256)*256: FOR K1=0 TO 11 STEP 4: PRINT " "; : FOR K2=0
TO 3<SH/SP>98
820 H=PEEK(Q+X1+X2): GOSUB 280: PRINT HS; : CK=CK+H*2: NEXT: NEXT:
PRINT " "; : H2=CK<SH/SP>87
830 GOSUB 310: PRINT HS<SH/SP>88
840 AS=""$: GETAS: IFAS="" THEN 840<SH/SP>9F
850 IFAS="" THEN NEXT: GOTO 870<SH/SP>84
860 XX=Q: Q=S2+1: NEXT<SH/SP>27
870 HS=STR$(XX): GOSUB 410: BE=H: GOTO 90<SH/SP>81
880 RETURN<SH/SP>FD
890 PRINT: PRINT "(D)ISK OF (C)ASSETTE?": POKE 198, 0<SH/SP>E3
900 GETAS: IFAS<>"D" AND AS<>"C" THEN 900<SH/SP>C4
910 IFAS="" THEN DU=8: GOTO 930<SH/SP>23
920 DU=1<SH/SP>8A
930 PRINT: PRINT "PROGRAMMANAAM"; : INPUT F<SH/SP>6F
940 FOR X=1 TO LEN(F): POKE 678+X, ASC(MID$(F, X, 1)): NEXT<SH/
SP>04
950 AR=780: XR=781: YR=782<SH/SP>29
960 POKE AR, 1: POKE XR, DU: POKE YR, 1: SYS 65466: REM SETLFS<SH/SP>
45
970 POKE AR, LEN(F): POKE XR, 167: POKE YR, 2: SYS 65469: REM SETMA
M<SH/SP>A2
980 IFTAS="L" THEN POKE AR, 0: GOTO 1010<SH/SP>1F
990 POKE 251, S1-INT(S1/256)*256: POKE 252, INT(S1/256)<SH/SP>B8
1000 POKE YR, INT(S2/256): POKE XR, S2-INT(S2/256)*256: POKE AR, 25
1<SH/SP>23
1010 SYS AC<SH/SP>6D
1020 IF ST=0 OR ST=64 THEN RETURN<SH/SP>DF
1030 IF DU=8 THEN OPEN 1, 0, 15: INPUT 1, A, B$, C, D: CLOSE 1: IFA=0 THEN
RETURN<SH/SP>7B
1040 IF DU=1 THEN RETURN<SH/SP>27
1050 PRINT A, B$, C, D: PRINT "FILE ERROR! OPNIEUW?"<SH/SP>37
1060 GETAS: IFAS="" THEN 1060<SH/SP>22
1070 IFAS="" THEN 890<SH/SP>A4
1080 RETURN<SH/SP>B2
1090 GOTO 890<SH/SP>FE
1100 FORBK=1 TO 17 STEP 8: PRINT MID$(AAS, BK, 8) " "; : NEXT: PRINT RIGH
T$(AAS, 4); <SH/SP>C2
1110 RETURN<SH/SP>DC
1120 POKE S1, 251: POKE F1+1, 100: POKE W1, 17: POKE W1, 16: RETURN<SH/
SP>31
1130 POKE S1, 250: POKE W1, 21: POKE W3, 17: POKE F3+1, 180: POKE F1+1, 6
6: POKE W1, 20<SH/SP>0A
1140 FORX=1 TO 1600: NEXT: POKE W1, 21: POKE F1+1, 46: POKE W1, 20: RETU
R<SH/SP>EB
1160 POKE S1, 250: POKE W1, 33: FORX=0 TO 160 STEP 20: FORV=XT0160 STEP
5: POKE F1+1, V:
NEXT<SH/SP>84
1180 NEXT: POKE W1, 32: RETURN<SH/SP>48

```

DOSSIER COMMODORE AKTIEF

is een uitgave van VNU Business Publications BV Rijnsburgstraat 11, 1059 AT Amsterdam.

PROJECT-REDACTEUR
Wouter Hendrikse

Commodore Dossier komt tot stand in nauwe samenwerking met de redactie van

PCM

Mat Heffels (hoofdred.)
Hans Becker
Dirk H. Ringenoldus
Hennie Horn

VORMGEVING
Daan Ricke (art. dir.)
Marlene Vander Laarse
Louis van Rooij

**SECRETARIAAT EN
BEELDVERWERVING**
Carla de Haan

AAN DIT NUMMER WERKTEN MEE:
Peter Cremer
Roelf Sluman
Henk Snoeks

LEZERS-SERVICE
Vragen over gepubliceerde programma's kunnen alleen schriftelijk worden beantwoord.

LOSSE NUMMERS
Aldipress BV,
De Meern,
tel. 03406 - 2044
Voor België:
TUM, Antwerpen,
tel. 03 - 237 0120

UITGEVER
Ruud Bakker

MARKETING
Mary Voigt

ADVERTENTIE-EXPLOITATIE
Frank Tanis
Eric van Rooyen

ADVERTENTIE-SECRETARIAAT
Marion Smits

PRODUKTIE
Smets Offset (NBI), 's-Hertogenbosch

(c) Copyright 1985 by VNU Business Publications BV, Amsterdam, Londen.
VNU Business Press
Syndication BV, Amsterdam.
Uitgeversmaatschappij Diligentia, Brussel.

Niets uit deze uitgave mag worden overgenomen of vernoemd zonder de uitdrukkelijke schriftelijke toestemming van de uitgever.

Abonnees van Commodore Dossier Aktief kunnen in deze rubriek kosteloos een advertentie plaatsen. De service is uitsluitend bedoeld voor particulieren. Puur commerciële advertenties en aanbiedingen van illegale programmatuur worden geweigerd. De redactie is niet verantwoordelijk voor fouten als gevolg van onduidelijke opgave. Een advertentie mag ten hoogste 7 regels van 25 aanslagen lang zijn.

IK ZOEK HARDWARE

- Sport. jongeman (24 jr.) zoekt langs deze onsp. weg een CBM-64 incl. datarec. voor max. f 250. om samen de eenzame uurtjes door te brengen. Arjen. Tel. 01819-12997.
- Vectrex speelcomp. met spelletjes. Prijs: plm. f 200. Tel. 010-4513169.
- CBM-64 + diskdr. Evt. met mon. Niet te duur. E.Kloots, Dordtselaan 69-C, 3081 BG Rotterdam. Tel. 010-4859483.
- CBM-64 + cass.rec. Prijs: max. f 250. Tel. 010-4819878.
- Voor de CBM-64: een in goede staat verkerende 1541 diskdrive. C.Geel, Dorth 31, 9301 XH Roden. Tel. 05908-18052.
- Een 1541 diskdrive. Prijs: plm. f 400. L.Fieret, Vogelgaarde 27, 3235 SH Rockanje.
- Star NL-10 printer. Evt. Epson (bijv. FX-80). R. Hendriks te Purmerend. Tel. 02990-43084.
- In goede staat verkerende Commodore MPS-802 of 803 en een diskdrive 1541 of 1570. Prijs voor de printers: max. f 365. en voor de diskdrives: max. f 350. O.L.Backx, Staartmolen 8, 3352 BA Papendrecht. Tel. 078-152546.
- Een 1541 diskdrive. H.Ceton, Jager 5, 3641 LE Mijdrecht. Tel. 02979-83773.
- Een 1541 diskdrive. Tel. 01714-3322.
- Voor CBM-64: een diskdrive 1541. Moet in goede staat zijn. Tel. 023-241164.
- Een Commodore 1541 diskdrive. Moet in goede staat zijn. Prijs: max. f 350. Tel. 01608-21849.
- CBM-64/128. Evt. + diskdr. + joyst., enz.. Tevens schrapkr. lezer voor o.a. absntenadm. + MC toetsverwerking. Tel. 02518-58271.
- KCS powercartr. Jos. Tel. 03420-90073 (overdag) of 12112 ('s avonds).
- CBM-64 diskdr. + powercartr. Tel. 085-452797.

IK ZOEK SOFTWARE

- Bridge progr. en ander softw. op cass. E.J.Kempees, Lessingslan 57-III, 3533 AS Utrecht.
- CBM-64 simulaties. Liefst op disk tegen verg. of te ruil. Fr. Beliaards, v.Drieststr. 131, 2552 VT s Gravenhage. Tel. 070-911807.
- CBM-64 Musicfreaks. Ik zoek nog meer music van o.a. R.Hea. Ook editors. Heb 64'er progr.: shades + snd. mon., e.v.a. ook 'swappen'. E.M.Audier, Rietvoordaal 48, 2553 NL s Gravenhage.
- Softw. v. CBM-128. Ook CP/M en evt. te ruil. Floor ter Weele. Tel. (na 19 uur) 01853-4280 of 01804-21747.
- Beginner zoekt spelletjes v. CBM-64. Heb beetje ruilm. S.Sips, Mgr. Nollensstr. 47, 5121 AL Rijen.
- Schipper zoekt een progr. voor zijn boekh. G.Heuvelman, Postbus 24138, 3007 DC Rotterdam.

- Het tekenprogr. Newsroom. Andere teken-, tekstverw., enz. welkom. Mogelijkheid voor ruilen. Alleen voor floppy. Donald. Tel. (na 18 uur) 010-4372142.
- Voor CBM-16 op tape: spelletjes (geen schiet). C.Knijnsberg, Slijckershoren 15, 1534 NW Oost Knollendam.
- Voor Apple //e: 128K logo progr. P.Wijmans, Dorpsstr. 13, 1393 NE Nigtevecht. Tel. 02945-3352.
- Voor CBM-64: Colditz. L.Verduijn, Sierduif 27, 3435 BJ Nieuwegein.
- Voor de PC-128: petspeed decompiler of andere. Ook een voor de CBM-64. R.F.H.Paap, Schouw 3427, 8232 DG Lelystad. Tel. (na 19 uur) 03200-48716.
- Voor CBM-64/128 op tape tegen verg. van f 0,50 per progr. Marc Boersma, Lijoliestr. 11, 1561 RD Krommenie. Tel. 075-210055.
- De listing Telecommunicatie uit Comm. Dossie nr.2. H.D Lugtenburg, v Spilbergenstr. 22, 3151 BZ Hoek van Holland. Tel. 01747-2640.
- CP/M Wordstar dBase II voor de CBM-128 met 1541 diskdr. Tel. 035-850539.
- Leerkr. basisonderw. zoekt educ. softw. voor CBM-16/64/128. Evt. te ruil (prof. softw.). R.vd Sanden, Mgr.Joostenstr. 4, 5971 BM Grubbenborst. Tel. 077-661823.
- C-compiler voor CBM-64 + handl. Evt. te ruilen voor 68000 cross-assembler. Tel. (weekend) 05750-17878.
- Voor de CBM-64 op disk tegen verg.: educ. progr. en spelletjes. F.J.F.Martin, Zandbergweg 170, 4818 LR Breda.
- De ass/mon. profimat van Databecker (op disk). Onk. worden verg. D.vd Werf, Sippersstr. 3, 9251 HP Bergum. Tel. 05116-5229.
- Een goed werkend labelprogr. t.b.v. Superbase-64. Evt. verzendkosten worden verg. Tel. 01892-15706.
- Voor CBM-64 op tape of disk. Evt. tegen bet. G.vd Tuin, Nieuweweg 24, 1761 EH Anna Paulowna. Tel. 02233-1656.
- Beginn. zoekt evt. tegen betal.: CBM-64 games en progr. op cass. W.Kampman, Vinkenstr. 161-II, 1013 JR Amsterdam.
- Handl. voor Write Noow Wordprocessor v. CBM-64 van Cardco Inc. R. Moederzoon, Postbus 407, 1180 AK Amstelveen.
- Wie heeft voor mij de gebr. aanw. of copie van GEOS? Tel. 033-723288.
- Ik zoek een stemvormer voor CBM-64. Liefst voor diskette. Tel. (na 18.30 uur) 03240-35475.
- De handl. van GEOS. Tevens zoek ik astrologische progr. Vincent. Tel. (na 18 uur) 03240-16925.

IK WIL RUILEN

- MSX boeken(10). Incl. BASIC cursus (niet gebr.). Nieuwprijs: f 600. Nu: f 150. of te ruilen tegen printer voor de CBM-64. Tel. 03402-49262.
- Rolle/wor games. Zoek bv. Wizards Crown-Phantasia, enz. Bezit orig. Ultima

- 3+4 Bardstale met uitleg. W.Frederiks, Berkhaag 47, 6914 AJ Herwen. Tel. 08364-8677.
- CBM-64 en Atari ST softw. op disk. Ik zoek spellen, adv. en 64'er progr.-disks. Ruud vd Kruisweg, Zwaluwstr. 60, 8094 AG Hattemerbroek. Tel. 05207-2029.
- CBM-64 progr. C.Sinke, Meidoornstr. 5, 2851 TR Haastrecht. Tel. (na 17 uur) 01821-2546.
- Een nieuwe Philips MSX type vg 8010 en datarec. voor een CBM-64. Rob Verburgh. Tel. 01820-31722.
- Voor CBM-64/128: beslist goede prof. softw. en geavanceerde games. Alleen op disk. R.Draaisma, W.Eelkesstr. 36, 8401 RK Gorredijk.
- Voor de CBM-64 zoek ik de orig. versies van Green Beret en Leaderboard. Ik heb Fight Night + handl. Martijn. Tel. 01615-2530.
- CBM-64 softw. op disk. Zoek tevens nuttige utility-hulpprogr. Tel. 040-855821.
- Gevr.: CBM-16 en/of Plus/4 softw. Ik heb plm. 120 M-taal progr. Evt. ook te koop. R.Hoevers, v.Houtstr.42, 6921 BH Duiven. Tel. 08367-1769.
- ZX-Spectrum in ruil voor 'Het zwaarder werk op de Commodore 64' (boek) of een Commodore printer 803. Rene van Etten, J.Vermeerplein 7, 2678 AR De Lier. Tel. 01745-16279.
- Gevr.: diskdr. voor de CBM-64 tegen Praktica Camera + div. toebeh. Tel. 020-658950.
- CBM-64 softw. (alleen disk). Zoek: VizaWrite (D) zonder handl., GEOS, Superscript met handl. F.Regoort, Violonweg 14, 1431 TX Aalsmeer.

IK BIED AAN HARDWARE

- CBM-64 + diskdr. 1541 + taperec. + powercartr. + joyst. + 30 disks + opbergdoos + boeken. Prijs: Bfrs 21500. (Hfl. 1200.). Ben Dierckx, Grote Baan 86, B-2740 Melsele (Belgie). Tel. 03-7758873.
- Brother HR-10C letterwiel-printer voor Commodore. Vraagprijs: f 450. Tel. 02513-11791.
- Printer MPS-802 incl. nieuw lint + 2000 vel pap. Prijs: n.o.t.k. G.P.J.van Daalen, Boslaan 10, 2671 DA Naaldwijk. Tel. 01740-26402.
- CBM-64 + 1541 + MPS-801 (met. descender Rom) + 1530 + snellaadRom + joyst. + lightpen + cass. + vele floppy's met games, science, business, utilities + handl. Alles voor f 1750. H.de Vries, B.Toussaintplein 21, 2624 DD Delft. Tel. 015-620566.
- CBM-64 + 1541 drive + datarec. + Seikosha GP-100VC print + KCS powercartr. + 1701 kl. mon. + joyst. + lichtpen + 40 floppy's + veel softw. + boeken + tijdschr. Prijs: f 2000. Tel. 02510-22930.
- Bod gevr. op CBM-64, C2N, 1541 drive, Nakajima printer, joyst., lichtpen, turbotool, boeken, handl., 150 diskettes, zeer veel softw. en toebeh. Alles i.z.g.s.

- Tel. 072-613816.
- Diskdr. 1541 (defect). Prijs: f 150,-. Tel. 05116-3880.
- KCS tapespeedsaver combi met tape-turbo + verkerde disk-DOS en mach. taalmon. (plm. 1 mnd. oud). Prijs: f 75,-. P.Huizen. Tel. 010-4583120.
- KCS P004 diskspeedloader + super toolkit + handl. Prijs: f 50,-. Tel. 02230-44893.
- Fastext 80 printer met tractorfeed en CBM-64 interf. met 16K printerbuffer. Prijs: f 600,-. J.W.van Prooijen, Nettelhorst 44, 6714 MD Ede Gld. Tel. 08380-22745.
- Music-maker + handl. + keyboard. Prijs: f 50,-; trackball voor CBM-64. Prijs: f 55,-; stuntflyer op disk. Prijs: f 30,-; cass.rec. VC-1530. Prijs: f 100,-. Tel. (na 17 uur) 01820-38349.
- Spectrum + 48K (5 mnd. oud). Prijs: f 200,-; Sharp datacass. Prijs: f 50,-; Seikosha printer GP-505. Prijs: f 150,- + boeken en softw. Spectrum QL (z.g.a.n. 4 mnd. oud) met cartridges. Prijs: f 300,-. P.van Susante, vd Veldweg 37, 6562 WD Groesbeek. Tel. 08891-3234.
- CBM-64 + 1541 + boeken + joyst. + disk turbo, etc. Nieuwprijs: f 1900. nu voor f 1200. Tevens te koop CBM-128 en een C-128D (z.g.a.n.). Tel. 050-734410.
- Philips monochroom mon. V7001 + geluid. V. van Gelderen, Tesselschadestr. 23, 3341 TD H.I.Ambacht. Tel. 01858-16087.
- Datarec. v. CBM-64 (noot gebr.) + Quick shot joyst. Samen voor f 75,-. Tevens 200 progr. om te ruilen. Tel. 074-911319.
- Commodore 1520 printer - plotter omgeb. device nr. 4 of 6 iprst. Prijs: f 150,- incl. papier en pennen 4 kl. Tevens schaaqcomp. chess challenger voice in koffer 10 niv. Tel. 02290-30495.
- Slijpstream cass.rec. (i.z.g.s.). Leon Douven, Dwarsweg 4, 5964 PG Horst.
- Spectrum 48 + datarec. + speech-syntesizer + ZX-printer + plm. 170 progr. Prijs: f 400,-. Tel. (na 17 uur) 045-462924.
- 64 + Teletron (z.g.a.n.) + mon. + boeken + handl. + tijdschr. + 1000 spel (S.G.W. Kapriolen, enz.) + cass.rec. + joyst. event. RS232c. Prijs: n.o.t.k. T.van Heusden. Tel. 04974-1952.
- Weerstands- en temperatuurmeter via user-poort op CBM-64 incl. softw. Prijs per meter: f 25,-. Piet Bos. Tel. 05963-565.
- Commodore MPS-802 printer. Prijs: f 525,-. Tel. 02526-74279.
- Novex kl. mon. Prijs: n.o.t.k. Tevens ruim 100 disk beide kanten bomvol met progr. + beschr. S.J.Groenvelde, Zijdeweg 7, 2811 PC Reeuwijk. Tel. (na 18 uur) 01829-2961.
- CBM-64 + Commodore 1530 datasete + Brother HR 5 C printer en pap. + 350 spellen en progr. + 25 boeken + stofhoes + Simons' Basic. Alles in een koop. Prijs: n.o.t.k. Tel. (na 18 uur) 010-4622897.

MET SPRITE CATCHER ZELF SPRITES ONTWERPEN

Heeft u moeilijkheden met het zelf ontwerpen van een paar leuke sprites? Bent u jaloers op de veelal buitengewoon mooie sprites die in commerciële programma's gebruikt worden? In dat geval kunt u uw sprite-collectie met dit programma uitbreiden.

Sprite Catcher biedt u de mogelijkheid om sprites uit programma's te 'vangen' en ze vervolgens op disk of cassette op te slaan. Ook de meeste 'beschermde' sprites kunnen met Sprite Catcher zonder veel problemen worden ontmanteld. U kunt ze daarna zonder moeite in uw eigen programma's gebruiken.

HET INTIKKEN

De listing die bij Sprite Catcher hoort, is afgedrukt volgens de DATA SPEEDER - methode. Dit houdt in dat u over het DATA SPEEDER programma moet beschikken, voordat u Sprite Catcher kunt intoetsen. De DATA SPEEDER vindt u elders in dit nummer. Voordat u de DATA SPEEDER runt, dient u de volgende regel in te toetsen:

POKE 44,32:POKE
32*256,0:NEW

Als beginadres geeft u \$0801 op, als eindadres \$0EA8

De DATA SPEEDER maakt het u mogelijk om een programma in verschillende sessies in te tikken. Denk er echter wel om dat u bij elke nieuwe sessie eerste de twee POKE's geeft, voordat u de DATA SPEEDER inlaadt!

Als u de Sprite Catcher listing eenmaal heeft ingetoetst en weggeschreven, kunt u het laden en runnen alsof het een Basic-programma betrof. U krijgt dan het werk-scherm te zien, waarop reeds vier sprites staan afgebeeld. Deze sprites zullen we straks gebruiken om onze figuurtjes in af te beelden.

Door op de 'h' - toets te drukken krijgt u een zogenoemd HELP-scherm te zien. Op dit scherm worden alle commando's die Sprite Catcher kent, verklaard.

AAN HET WERK

Als u sprites uit andere programma's wilt bekijken, dient u een aantal zaken in de ga-

ten te houden. Allereerst moet u het programma met de sprites laden. RUN dit programma niet; het is immers niet de bedoeling om met het programma te werken. Geef in plaats daarvan een NEW - commando, en laadt vervolgens Sprite Catcher in. Geef nu RUN, en u zult het openingsbeeld van Sprite Catcher op uw scherm zien. Met behulp van de '+'- en de '-'-toets kunt u nu door het geheugen heenlopen, op zoek naar sprites. Als u een leuke sprite gevonden heeft, kunt u hem in een buffer (het vierkantje op het scherm) zetten en wegschrijven.

SPRITES BEWAREN

De computer weet of hij naar disk of cassette moet schrijven. Dit is afhankelijk van de manier waarop Sprite Catcher werd ingeladen. De sprites worden per stuk weggeschreven en voorzien van een beginadres. Dit beginadres wordt automa-

tisch opgehoogd en ook de naam van de sprite wordt door de computer gegenereerd. De Commodore 64 begint met de naam SPRITE001, de volgende sprite heet SPRITE002, enz. Uiteraard kunt u deze namen op diskette zelf veranderen met het RENAME - commando.

Eenmaal weggeschreven sprites kunt u uiteraard weer inladen. Indien ze voorheen op zogenaamde beveiligde adressen stonden, is daarin verandering gebracht: ze bevinden zich nu in het geheugengebied van \$2000 tot aan \$3fff (spritepointer 128 t/m 255). Deze locaties zijn op deze manier door iedere programmeur te gebruiken.

Nog even ten overvloede: dit 'gebruiken' van commerciële sprites zal, zoals dat heet, 'binnen de huiselijke kring' moeten gebeuren. In elk ander geval schendt u de auteursrechten van software-makers, waar ook hun sprites onder vallen!

SPRITE CATCHER

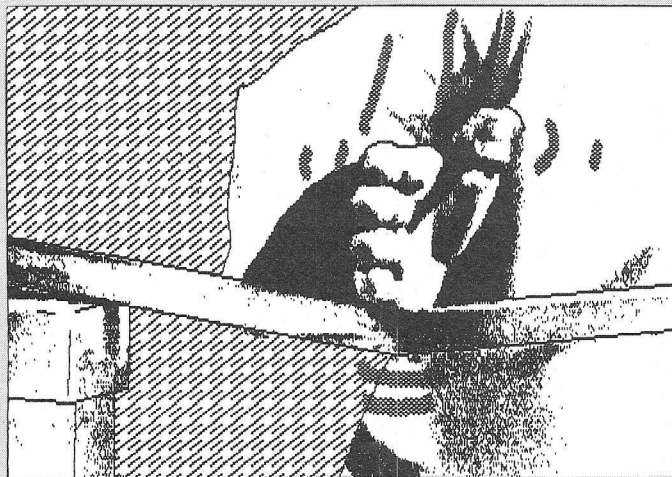
INTOETSEN MET DATA SPEEDER!

BEGINADRES: \$0801
EINDADRES: \$0EA8

```
0801: 2008c207 9e283230 38332920 059b
080d: 28432920 53544152 5220534f 0611
0819: 46545741 52450000 00004c81 0545
0825: 0e86fb84 fca000b1 fbf00b20 0d11
0831: d2ffe6fb d0f3e6fc d0ef60a2 1461
083d: 43a0084c 26080593 8e080d20 05bd
0849: 20202020 20202020 202020a4 0451
0855: a4a4a4a4 a4a4a4a4 a4a4a4a4 0fb5
0861: a4a4a40d 20202020 20202020 0653
086d: 20202020 a5535052 4954452d 06bf
0879: 43415443 484552a7 0d202020 0695
0885: 20202020 20202020 20a3a3a3 0697
0891: a3a3a3a3 a3a3a3a3 a3a3a3a3 0fd9
089d: a30d0d0d 0d202831 39383629 04dd
08a9: 20535441 52522053 4f465457 0767
08b5: 41524520 2d20524f 454c4620 066f
```

```
08c1: 534c554d 414e0d11 11474548 0667
08cd: 45554745 4e414452 45533a0d 0721
08d9: 11112020 20202020 20202020 039d
08e5: 202a2a2a 20204820 3d204845 0545
08f1: 4c50202a 2a2a0d11 1111b0c3 06cb
08fd: c3c3c3c3 c3ae0dc2 42554646 0ddb
0909: 4552c20d c2202020 202020c2 075d
0915: 0dc22020 20202020 c20dc220 0695
0921: 20202020 20c20dad c3c3c3c3 0a71
092d: c3c3bd0d 00a239a0 094c2608 08c9
0939: 93535052 4954452d 43415443 079d
0945: 48455220 434f4d4d 414e444f 06df
0951: 5345543a 0d0d122b 92202020 052f
095d: 20202020 20203120 42595445 04e7
0969: 20564f4f 52554954 0d122d92 06d5
0975: 20202020 20202020 20312042 03db
0981: 59544520 54455255 470d1253 0697
098d: 48494654 2f2b9220 20203634 064f
0999: 20425954 45532056 4f4f5255 075d
09a5: 49540d12 53484946 542f2d92 06f5
09b1: 20202036 34204259 54455320 05d3
09bd: 54455255 470d1243 424d2f2b 0661
09c9: 92202020 20203320 42595445 063b
09d5: 5320564f 4f525549 540d1243 06ef
09e1: 424d2f2d 92202020 20203320 05c1
```

09ed:	42595445	53205445	5255470d	0763	0c45:	0cb70cc7	0caf0cd7	0cdb0cdf	0a51
09f9:	12435253	5220444e	92202020	06d9	0c51:	0ce30ce7	0ceb0cef	0cf30cf7	0bfd
0a05:	314b2056	4f4f5255	49540d12	05eb	0c5d:	0cfb0cff	0c080d77	0d7e0d79	07d3
0a11:	43525352	20555092	20202031	0655	0c69:	0c920c90	0d0d0e1d	0e2d0e3d	0473
0a1d:	4b205445	5255470d	12435253	060f	0c75:	0e4d0e5c	0e18a565	69028565	0709
0a29:	52205254	92202020	344b2056	0627	0c81:	a5666900	8566e665	d002e666	0c11
0a35:	4f4f5255	49540d12	43525352	06ab	0c8d:	20ce0b4c	e40b38a5	65e90285	0a59
0a41:	204c5492	20202034	4b205445	0615	0c99:	65a566e9	00856638	a565e901	0b79
0a4d:	5255470d	0d12312d	35922020	054b	0ca5:	8565a566	e9008566	4c8d0ca9	0b53
0a59:	20202020	20535052	4954452d	05a1	0cb1:	008d15d0	4c74a418	a5656940	09f3
0a65:	4b4c4555	52454e0d	12399220	06a5	0cbd:	8565a566	69008566	4c8d0c38	0989
0a71:	20202020	20202020	4d554c54	04f5	0cc9:	a565e940	8565a566	e9008566	0cc1
0a7d:	49434f4c	4f555220	300d1230	05f5	0cd5:	4c8d0cee	27d060ee	28d060ee	0d91
0a89:	92202020	20202020	20204d55	0531	0ce1:	29d060ee	2ad060ee	2bd060ee	0e91
0a95:	4c544943	4f4c4f55	5220310d	06cb	0ced:	2cd060ee	2dd060ee	2ed060ee	0eaf
0aa1:	0d124d92	20202020	20202020	049d	0cf9:	25d060ee	26d060a9	0f4d1cd0	0c0d
0aad:	204d554c	5449434f	4c4f5552	07ab	0d05:	8d1cd060	a904a204	a00020ba	0951
0ab9:	2041414e	2f554954	0d0d1253	05d9	0d11:	ffa90020	bdff20c0	ffa20420	0c63
0ac5:	48494654	2f499220	20205350	0735	0d1d:	c9ffa914	85fba940	85fda903	0e55
0ad1:	52495445	20494e20	42554646	072d	0d29:	85fea204	20c9ff20	b7ffd035	0e01
0add:	45520d12	53484946	542f5592	0771	0d35:	a90285fc	a9078561	a000b1fd	0c55
0ae9:	20202053	50524954	45205549	06d3	0d41:	8562a92a	0662b002	a92e20d2	097b
0af5:	54204255	46464552	0d125348	06c5	0d4d:	ffc66110	f120e1ff	f013e6fd	1067
0b01:	4946542f	53922020	20425546	0669	0d59:	d002e6fe	c6fc10d8	a90d20d2	0e69
0b0d:	46455220	53415645	4e0d1253	05e5	0d65:	ffc6fb10	cba90420	c3ff20cc	0e91
0b19:	48494654	2f509220	20204255	067f	0d71:	ff203c08	4ce40b18	20f30b4c	08b1
0b25:	46464552	20505249	4e54454e	06eb	0d7d:	ce0b38b0	f7535052	49544530	09fb
0b31:	0d000100	0a006400	e8031027	036d	0d89:	30312c50	2c570020	a9008d15	061f
0b3d:	86fb84fc	a208a000	38a5fbfd	0e7d	0d95:	d0a903a2	08a00320	baffa282	0c21
0b49:	330b85fd	a5fcfd34	0b85fe90	0da9	0da1:	a00da90d	20bdf20	c0ffa203	0c27
0b55:	0ba5fd85	fb5afe85	fcc8d0e4	11ef	0dad:	20c9ffad	8f0d20d2	ffad900d	0d85
0b61:	20690bca	ca10db60	9809304c	0981	0db9:	20d2ffa0	00b94003	20d2ffc8	0d45
0b6d:	d2ffa207	a9019d27	d0ca10fa	0d85	0dc5:	c040d0f5	a90320c3	ff20ccff	0f41
0b79:	a210bdbd	0b9d00d0	ca10f7a9	0cb5	0dd1:	ee8a0dad	8a0dc93a	d017a930	0be9
0b85:	1f8d15d0	a90a8d1d	d0a90c8d	0a85	0ddd:	8d8a0dee	890dad89	0dc93ad0	0c59
0b91:	17d0a203	a90d9df8	07ca10fa	0bf5	0de9:	08a9308d	890dee88	0d18ad8f	0a9f
0b9d:	a23fa900	9d8003ca	10faa90e	0b07	0df5:	0d69408d	8f0dad90	0d69008d	0933
0ba9:	8dfc07a9	008565a9	2085668d	0b71	0e01:	900d203c	08a91f8d	15d04ce4	08d7
0bb5:	1cd0a980	8d8a0260	64b4a0b4	0ca9	0e0d:	0b18a565	69008565	a5666904	07fd
0bc1:	dcb418b4	2ccd0000	00000000	076b	0e19:	85664c8d	0c38a565	e9008565	09e3
0bcd:	08a50148	78a93585	01a03fb1	0991	0e25:	a566e904	85664c8d	0c18a565	09f9
0bd9:	65994003	8810f868	85015818	0937	0e31:	69008565	a5666910	85664c8d	0967
0be5:	a20aa00f	20f0ffa6	65a4664c	0c7b	0e3d:	0c38a565	e9008565	a566e910	0a87
0bf1:	3d0ba03f	9009b980	03916588	09e5	0e49:	85664c8d	0ca9008d	15d02032	08c3
0bfd:	10f860b1	65998003	8810f860	0c11	0e55:	09a5c6f0	fc4c030e	a904a204	0a75
0c09:	20e4fff0	fb21bdd	260cf005	0d67	0e61:	a00020ba	ffa90020	bdf20c0	0c1d
0c15:	ca10f830	ef8a0aaa	bd430c48	0b1b	0e6d:	ffa20420	c9ff2032	09a90420	09d7
0c21:	bd420c48	602b2ddb	dd5f3132	092b	0e79:	c3ff20cc	ff4c030e	203c0820	0995
0c2d:	33343536	37383930	4dd0c9d5	08f7	0e85:	6f0ba90c	8d20d0a9	0c8d21d0	0a43
0c39:	a6dcd311	911d9d48	c8860c9f	0c1d	0e91:	20ce0b20	e40b2009	0c4c970e	06ed
					0e9d:	2000bf0e	03002020	2022444f	04a7



Tallose Commodore-bezitters zijn in het bezit van een plotter. Het komt helaas maar al te vaak voor dat dit handige afdrukkertje in een kast terecht komt omdat men niet goed weet wat men er mee kan doen. Van Roel van der Vlugt uit Alkmaar kregen we een buitengewoon handig programma voor de bezitters van een 1520 Plotter. Prijslijsten maken wordt nu een fluitje van een cent.

Een aardig alternatief voor de gewone matrixprinter die aan vele huiscomputers hangt is de zogenoemde plotter. Een plotter is een speciaal soort printer. In tegenstelling tot een matrix- of een daisywheelpri-nter worden de tekens niet heel snel geprint, maar relatief langzaam op papier gezet. Dit heeft te maken met het feit dat ze als het ware getekend worden met een pennetje. Een groot voordeel hiervan is, vooral ten opzichte van de matrixprinter is dat de letters niet rafelig zijn. Een ander voordeel is dat er vaak standaard al met vier kleuren gewerkt kan worden. Verder is het heel makkelijk om piepkleine of hele grote tekens te produceren. De plotter is immers niet gebonden aan een bepaald formaat letter zoals we dat wel kennen bij bijvoorbeeld margrietwielprinters.

Daar komt nog eens bij dat kleine plotters als de 1520 vrij goedkoop zijn. Voor ongeveer f 300,- heb je er een, en dat is toch altijd nog een flink stuk minder duur dan de goedkoopste -niet thermische- matrixprinter. Nadelen zijn er natuurlijk ook aan een plotter. Zo is hij niet te gebruiken voor tekstverwerking omdat hij te traag is en op smal papier werkt (10 cm). Weliswaar kunnen daar 80, 40, 20 of 10 karakters op gezet worden, al naar gelang de gekozen lettergrootte, maar voor correspondentie zijn die 80 tekens eigenlijk onbruikbaar omdat ze te klein zijn.

Het programma 'Prijslijsten' maakt gebruik van een aantal -niet eens alle- mogelijkheden van de 1520 plotter van Commodore. Het drukt prijslijsten af, met verschillende letter-

grootten en kleuren. Het is eigenlijk meer bedoeld als demonstratieprogramma dan dat het voor serieuze middenstanders geschikt is. Wat overigens niet wil zeggen dat die er geen gebruik van kunnen maken! Mogelijk worden plotter-bezitters hierdoor gestimuleerd weer eens wat uit te proberen.

De werking is als volgt: het programma vraagt meteen na RUN om de invoer van 24 prijzen voor 12 items. Elk item kent twee prijzen, een voor dames en een voor heren. De prijzen kunnen door een komma gescheiden, worden ingevoerd, met RETURN er achter aan, ofwel zonder komma, maar dan moet er twee keer RETURN gegeven worden per item. De decimale punt dient als gewoonlijk in computerland als 'Europese decimale komma'. Na de invoer zet de computer alle items met de bijbehorende prijzen op een rijtje en controleert de ingevoerde bedragen. Zijn die te groot dan worden er sterretjes van gemaakt. De toegestane grootte is in te stellen op regels 480, 500, 520 en 540. Voor de

meeste zelfstandigen - kappers, groenteboeren, slagers, kaas-, noten- en melkhandelaren- zal het formaat gg,cc wel voldoen. (Waarin g het aantal gulden en c een aantal centen)voorstelt. Vervolgens wordt gevraagd of de invoer in orde is en ook of de plotter gereed is. In indien "N" geantwoord wordt, wordt gevraagd welk item veranderd moet worden. Met O kunnen alle items veranderd worden. Het programma sprint dan terug naar de invoerroute op regel 1380 en verder. Wanneer tenslotte de invoer correct is, wordt die tezamen met de items afgedrukt op papier. Op de prijslijst komt de datum te staan die eerder in het programma werd gevraagd. Aangezien die in een string (da\$) staat kan hij zowel numeriek als alfanumeriek ingevoerd worden. Verder is het mogelijk het aantal afdrucken op te geven.

Helaas is het programma zonder checksum afgedrukt. Het is gelukkig niet zo lang, zodat het toch niet te ingewikkeld moet zijn om 'Prijslijsten' foutloos in te toetsen.

```

100 REM A L L E E N   V O O R   C B M   P L O T T E R   1 5 2 0   !
160 REM * PRIJSLIJSTEN
200 POKE53280,0:POKE53281,0:PRINT"<CTRL>6"
220 REM * ZWART SCHERM MET GROENE CURSOR
240 REM * DIMENSIONEREN VARIABELEN ARRAY
260 DIMT$(13):DIMD(13):DIMH(13):DIMH2(13)
280 PRINT"<SHIFT><CLR/HOME>":REM * SCHERM SCHOONMAKEN
300 GOTO 860:REM INVOER PRIJZEN
320 RETURN
360 REM * BEWERKEN VAN GETAL G
380 REM * (DIT IS EEN PRIJS VAN EEN
400 REM * ARTIKEL) TOT EEN LEESBAAR
420 REM * FORMAAT, GULDENS.CENTEN **. **
460 G$="":IF G>=100 THEN 620
480 IF G<5E-03 THEN G$="-"
500 G$=G$+MID$(STR$(INT(ABS(G)+5E-03)),2)
520 IF LEN(G$)<3+(2<>0) THEN G$=" "+G$:GOTO520
540 IF ABS(G)>=1E10 GOTO 580
560 G$=G$+MID$(STR$(1+ABS(G)-INT(ABS(G))+5E-03),3,3)
580 IF LEN(G$)<5 THEN G$=G$+" ":GOTO580
600 IF LEN(G$)>5 THEN G$=""
620 IF LEN(G$)<5 THEN G$=G$+"*":GOTO620
640 RETURN
680 REM * PRINTEN OP BEELDSCHERM VAN
700 REM * T$(12) (LANGE TEKST)
740 G=D(X):GOSUB 460:PRINT X;T$(X)
760 PRINT TAB(28) G$:G=H(X):GOSUB 460:PRINT " ";G$
780 GOTO1660
820 REM * INVOER PRIJZEN
860 PRINT:PRINT:PRINT" VOER VOOR ELK ITEM DAT NU VOLGT TWEE      PRIJZEN IN, ";
880 PRINT"EEN VOOR DAMES EN EEN VOOR  HEREN"
900 PRINT:PRINT:PRINT" <RETURN>"

```

```

940 GET IN$: IF IN$="" THEN 940
960 PRINT"<SHIFT><CLR/HOME>"
1000 REM * DEFINIEEREN VAN DE ITEMS
1020 REM * (VUL HIER ZELF ANDERE TEKST IN)
1060 T$(1)="LEREN ZOLEN EN HAKKEN"
1080 T$(2)="RUBBER ZOLEN EN HAKKEN"
1100 T$(3)="LEREN ZOLEN"
1120 T$(4)="RUBBER ZOLEN"
1140 T$(5)="BESCHERMZOLEN"
1160 T$(6)="CREPE ZOLEN EN HAKKEN"
1180 T$(7)="HAKKEN"
1200 T$(8)="VOERINGEN"
1220 T$(9)="AFLAPPEN OF DOORNAAIEN"
1240 T$(10)="HAKBESCHERMERS"
1260 T$(11)="INLEGZOLEN"
1280 T$(12)="TEENSTUKKEN OF HALVE HAKKEN"
1320 REM * HIER BEGINT HET EIGENLIJKE INLEZEN VAN DE PRIJZEN
1380 FORX=1TO11:GOSUB1400:NEXT
1400 PRINTX:T$(X):INPUTD(X),H(X):IFX<12THEN320
1420 PRINT"<SHIFT><CLR/HOME>"
1460 REM * PRINTEN OP SCHERM TBV VISUELE KONTROLE
1520 FORX=1TO11
1540 : L=LEN(T$(X))
1560 : G=D(X):GOSUB 460:PRINT X;:IFX<=9 THEN PRINT " ";:
1580 : PRINT T$(X);
1600 : PRINT TAB(28) G$;:G=H(X):GOSUB460:PRINT " ";G$
1620 NEXT X
1640 X=12:GOTO680
1660 PRINT:PRINT"ZIJN DE PRIJZEN KORREKT EN STAAT DE PLOTTER AAN? (J/N)"
1680 IN$=""
1700 GET IN$
1720 IF IN$=""THEN 1700
1740 IF IN$="J" OR IN$="j" GOTO 1880
1760 PRINT:PRINT"WELK NUMMER WIJZIGEN? (0 VOOR ALLE)":INPUTW
1780 IN$=""
1800 IF W=0 THEN 1380
1820 PRINT:PRINTW:T$(W):INPUTD(W),H(W)
1840 GOTO1420
1880 REM * AFDRUKROUTINE A=AANTAL MAAL AFDRUKKEN
1920 PRINT:PRINT:PRINT"HOEVEEL AFDRUKKEN?":INPUTA
1940 INPUT"DATUM";DA$
1960 FORPL=1TOA:REM * PL=PLOT LOOP
1980 : OPEN4,6:REM * ASCII ZENDEN
2020 : OPEN3,6,3:REM * LETTERGROOTTE
2040 : PRINT#3,3:REM * 10 TEKENS PER REGEL
2060 : PRINT#4,""
2080 : PRINT#4,"PRIJSLIJST"
2100 : PRINT#3,2:REM * 20 TEKENS PER REGEL
2120 : OPEN2,6,2:REM * KLEUR
2140 : PRINT#2,1:REM * BLAUW
2160 : PRINT#4,"":PRINT#4,"PER ";DA$
2180 : PRINT#3,1:REM * 40 TEKENS PER REGEL
2200 : REM * EIGENLIJKE PRIJSLIJST
2220 : PRINT#4,TAB(28)"DAMES HEREN"
2240 : PRINT#4,""
2260 : FORX=1TO12
2280 : : L=LEN(T$(X)):S=28-L
2300 : : G=D(X):GOSUB 460
2320 : : PRINT#4,T$(X)SPC(S)G$;:G=H(X):GOSUB 460:PRINT#4," "G$
2340 : NEXTX
2360 : PRINT#2,3:REM * ROOD
2380 : PRINT#3,0:REM * 80 TEKENS PER REGEL
2400 : PRINT#2,2:REM * GROEN
2420 : PRINT#3,1:REM * 40 TEKENS PER REGEL
2440 : PRINT#4:PRINT#4,SPC(6)"SCHOENMAKERIJ VAN DER HAK"
2460 : CLOSE2:REM * KLEUR LETTERS
2480 : CLOSE3:REM * LETTERGROOTTE
2500 : CLOSE4:REM * ASCII LETTERS
2520 NEXTPL:REM * VOLGENDE AFDRUK
2540 PRINT"<SHIFT><CLR/HOME>"
2560 PRINT:PRINT"NOG EEN AFDRUK? (J/N)"
2580 GET IN$: IF IN$="" THEN 2580
2600 IF IN$="J" THEN 1420
2620 END
2660 REM * * * * *
2720 REM * ROEL VAN DER VLUGT *
2740 REM * VLIETWAARD 222-A *
2760 REM * 1824 LK ALKMAAR *
2800 REM * TEL.: 072-622689 *
2840 REM * * * * *

```

READY.

RONDVRAAG

Evenals vorig jaar, willen wij ook nu weer graag uw mening weten over Dossier Commodore: of belangrijker nog misschien, wat u volgend jaar van ons verwacht. Hoe meer ingevulde formulieren wij ontvangen, hoe beter wij rekening kunnen houden met uw wensen. Een postzegel hoeft het in elk geval niet te kosten, want u kunt het ingevulde formulier, of een fotokopie als u dit blad niet wilt beschadigen, opsturen naar:

Dossier Commodore, t.a.v. Mary Voigt, antwoordnummer 16037, 1000 SE Amsterdam.

UW MENING OVER DOSSIER COMMODORE

Algemene beoordeling (rapportcijfer 1-10):

Beste rubriek/artikel:

Slechtste rubriek/artikel:

Er wordt teveel/te weinig/net genoeg aandacht besteed aan:

	te veel*	te weinig*	genoeg*
Algemeen informatieve artikelen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Software beschrijvingen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hardware/randapparatuur tests	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zelf-doe onderwerpen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tips & trucs	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zelf-programmeer artikelen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Wedstrijden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Leesverhalen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Wat ik mis in Dossier Commodore en/of Aktief:

.....
.....

Ik maak gebruik van de volgende nevenaanbiedingen van Dossier Commodore.

Viditel Bulletin Board SCN dagen Software aanbiedingen Hulpdienst Programma's op cassette/schijf
 technische hulpverlening Listings *

Naast Dossier Commodore lees ik nog (andere computer tijdschriften):

.....

Ik bewaar van Dossier Commodore en Aktief*:

- Alle nummers
- De meeste nummers
- Geen enkel nummer

PERSOONLIJKE INFORMATIE

Ik bezit een computer van merk/type:

Verder gebruik ik: printer plotter diskdrive tv monitor joystick modem *

Ik ga aanschaffen: printer plotter diskdrive tv monitor joystick modem andere computer,
van merk/type

Mijn programma's: koop ik kopieer ik maak ik zelf tik ik over van listings*

Ik gebruik op mijn werk*:

- microcomputer van merk/type
- minicomputer
- mainframe computer
- geen computer

Ik adviseer collega's/vrienden met computervragen/problemen*:

- vaak
- soms
- nooit

Mijn leeftijd is: jaar. Mijn functie is:

* aankruisen wat van toepassing is.

OP ZOEK

Ik ben al redelijk lang op zoek en zelf aan het proberen om een programma te vinden, dat bijvoorbeeld het woord COMPUTER in verschillende lettercombinaties uit te printen: COMPUTER, COMPUTERC, REUTPOCM enz. enz.

maar ook dat hij zelf ook andere woorden uitprint: COMPUTER, COMPATER enz. enz.

en dat ook met cijfers zo werkt. Bijvoorbeeld:

012
163
310

enz. enz.

Nu wilde ik u vragen of u mij kunt helpen met deze programma's. Ik heb al zoveel geprobeerd en al zoveel boeken doorgebladerd, dat ik nu een beetje radeloos ben.

Paul Akkermans te Breda

Probeer het volgende programma maar eens dat inderdaad de letters van een woord in andere volgorde neerzet:

```
10 INPUT A$
20 FOR I=1 TO LEN(A$)
30 J=INT(RND(O)*LEN(A$)+1)
40 PRINT MID$(A$,J,1);
50 NEXT
60 PRINT
70 GOTO 20
```

Na dit voorbeeld zal het andere programma weinig problemen meer opleveren.

GANSE BORD

Het checksumprogramma doet het niet. Het spel Ganse Bord staat op blz. 71. POKE 52381,11 en dit werkt volgens mij niet.

D.Smeets te Weert

Op pagina 71 van Commodore Dossier nr. 6 staat abusievelijk, dat u voor de CBM-64/128 versie van Het Ganse Bord regel 3 moet veranderen in POKE 52381,11. Dit moet zijn regel 2 POKE 53281,11.

VIC MODULATOR

Naar aanleiding van het artikel 'Zelf doen' in Dossier nr. 5 het volgende. In dit artikel staat een methode om een gewone televisie met behulp van een VIC modulator en enige andere aanpassingen een 80-koloms beeld te laten produceren.

Nu heb ik een C-128 en vond dit interessant daar ik deze computer ook voor tekstverwerking wil gebruiken. Ik heb dus naar ESCON gebeld en een VIC modulator een zogenaamde RF-modulator (art. 9002) a f 69,85 excl. BTW besteld. Na ook de nodige stekkers en ander materiaal gekocht te hebben, ben ik aan de slag gegaan. Omdat

op de diverse stekkertjes reeds nummers staan werd de aansluiting vergemakkelijkt. Toen ik het geheel echter aansloot gaf de televisie helemaal GEEN beeld.

Nu mijn vraag: ligt dit aan mijn aansluitingen of is er soms een foutje geslopen in de beschrijving van het ontwerp? Zo wordt er bijvoorbeeld gesproken over het 'composite video' en volgens mijn beschrijving bij de computer zit deze aansluiting op de video-uitgang van de computer. Op 7 van de RGBI-uitgang zit 'monochrome'.

P.de Kruyf te Houten

In de eerste plaats moeten wij u geruststellen door te vertellen dat in de gepubliceerde aansluiting geen fouten zijn geslopen. Verder is het ontwerp terdege getest zodat ook hierover geen misverstanden kunnen ontstaan.

U meldt dat de aansluiting vergemakkelijkt werd doordat de pennen van de diverse stekkers reeds genummerd waren. Het kan zijn dat hierin een fout is geslopen. Diverse fabrikanten gebruiken vaak andere nummeringen. Mocht u dan de nummering van de fabrikant hebben aangehouden dan zijn de aansluitingen onjuist!! Raadzaam is dus de draden stuk voor stuk te controleren met de beschrijving die in

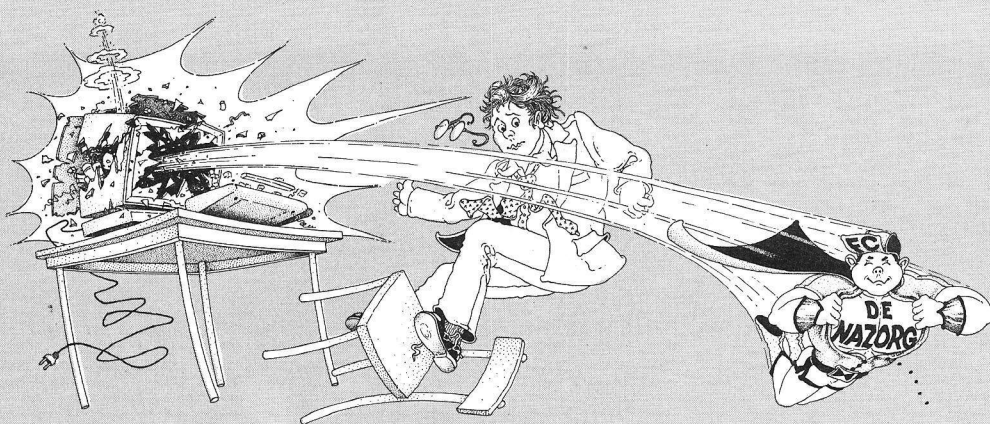
Commodore Dossier staat. Zoals in het artikel vermeldt staat, moet u het 80-koloms beeld wel even op de TV opzoeken. De modulatoren zijn allen anders afgeregeld, waardoor enig zoeken met de kanalenkiezer wel geboden is.

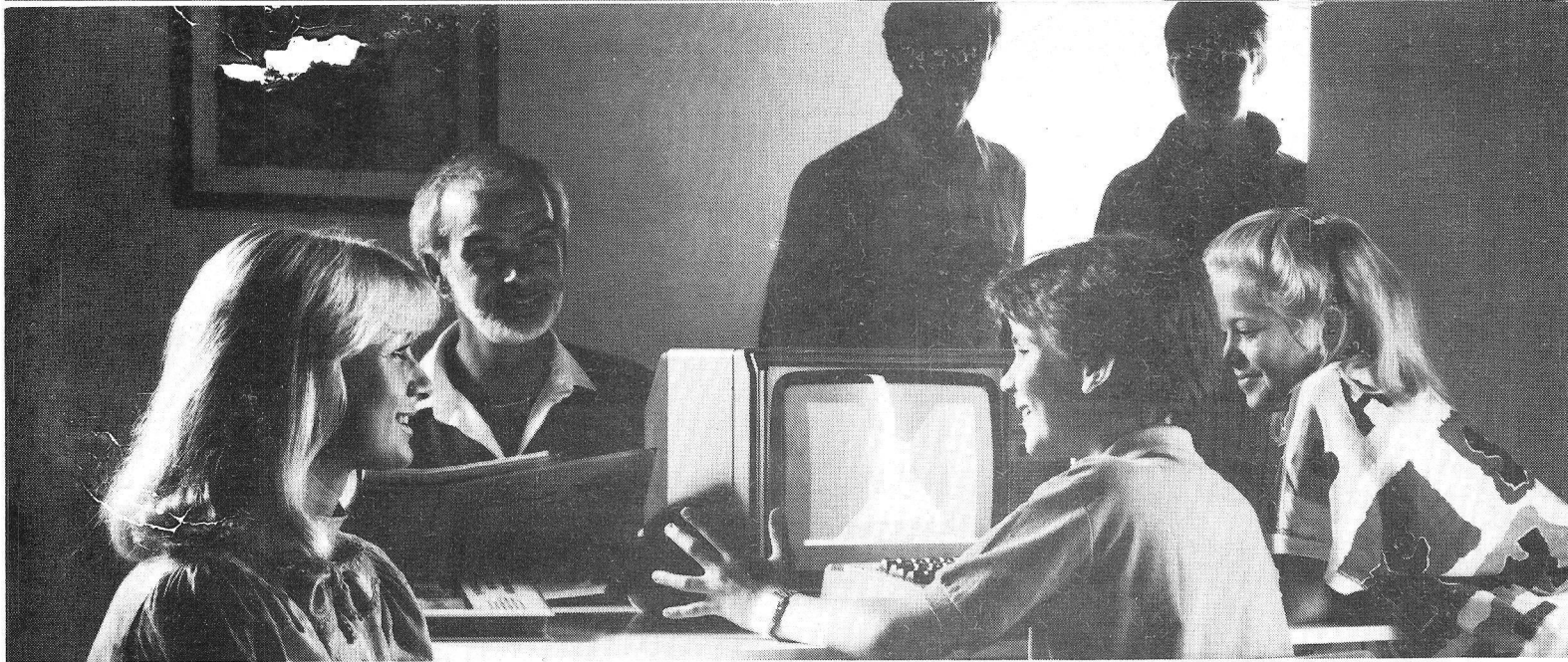
ZONDER TYPEN

Met dit kleine programmaatje is het mogelijk om zonder te typen een uitdraai van de directory te maken.

Na 'run' hoeft men alleen maar op 'return' te drukken.

```
1
REM*****
*****
2 REM * *
3 REM * PRINT-OUT 64/128 *
4 REM * DOOR: *
5 REM * THEO VAN KEULEN.
*
6 REM * VOLENDAM *
7 REM * *
8 REM
*****
9 PRINT
CHR$(144),CHR$(147):POKE
53280,11:POKE 53281,11
10 PRINT "QQLORD":POKE
1149,34:POKE 1150,36:POKE
1151,34
11 POKE 1152,44:POKE
1153,56:PRINT "QQQQOPEN
4,4:CMD 4:LIST"
12 PRINT "PRINT 4:CLOSE
4":PRINT "QQPRINT
CHR$(19)":PRINT
CHR$(19):NEW
```





„Het werd even stil toen ik achter de computer ging zitten”

Dat ik de Commodore 64 in m'n vingers heb voor al die leuke spelletjes, wisten ze best. Maar dat ik die machine óók trefzeker kan gebruiken voor het meer serieuze werk, daarvan stonden ze toch mooi even te kijken! Het geheim? Gewoon profiteren van de mogelijkheden die de Commodore 64 en WEKA naslagwerken je bieden! Met die boeken ontdek je de '64' pas ècht...

Je hobby op een hoger peil brengen, daarom draait alles bij die Commodore 64 naslagwerken van WEKA. Van Basic tot Machinetaal, Pascal, Graphics of gecompliceerde educatieve spellen: met die helder geschreven WEKA boeken leer je het zonder noemenswaardige moeite of inspanning. Ik (en de anderen!) stonden perplex:

alles lukte. Omdat die boeken mij de juiste ideeën, tips en instructies hadden gegeven. Het zijn boeken die met je ervaring meegroeien en je know-how vergroten, omdat elke nieuwe uitgave van de actualiseringsservice wéér een nieuwe uitdaging biedt. Programmeren, apparatuur, zélf programmeren... WEKA brengt het binnen je bereik!

Van Basic tot Machinetaal

Het volledige naslagwerk voor de C64, in luxe, praktische A-4 ringband. Uniek, helder geschreven, basiswerk van ca. 350 pagina's.

Bestelnr.: 2200

Het zwaardere werk

Perfekte aanvulling op "Van Basic tot Machinetaal". In dezelfde luxe uitvoering. Ca. 350 pagina's met breinbrekende spellen!

Bestelnr.: 3400

Prijs per boek f 99,-. Per aanvulling f 49,95 incl. BTW, excl. porto.

WEKA Actualiserings-Service!

Gezien de zeer snelle ontwikkelingen in de computertechnologie, worden de WEKA-naslagwerken voorzien van een Actualiserings-service. Tot wederopzegging ontvangt u 4 aanvullingen per jaar, van ca. 120 pagina's elk. Daardoor blijft het naslagwerk up-to-date én... waardevol!



BON voor de herontdekking van de Commodore 64 en van mijn eigen mogelijkheden.

Ja, ik grijp de kans aan om meer uit mijn computer te halen en neem uw voorstel aan. Stuur mij vrijblijvend de volgende naslagwerken, waarbij ik mij tevens tot wederopzegging abonneer op uw actualiseringsservice.

Keuze 1 _____

Keuze 2 _____

Stuur mij gratis uitgebreide documentatie over uw uitgaven.

Na ontvangst betaal ik f 99,- per stuk plus verzendkosten. De actualiseringskosten f 49,95 incl. BTW, excl. porto. (prijswijzigingen voorbehouden)

Ik betaal: per postgiro per bank per creditcard

creditcardnr: _____ vervaldatum: _____

Naam: * _____

Adres: _____

Postcode & Plaats: _____

Handtekening: _____ 5127

* Indien gewenst, tevens naam boekhandel invullen.

Bon zenden aan: **Weka Uitgeverij B.V., Antwoordnummer 15412, 1000 PZ Amsterdam.** Een postzegel is niet nodig.



WEKA UITGEVERIJ B.V.

Postbus 61196 - 1005 HD Amsterdam
Tel. 020-867131.

SCN COMMODORE HOT-NEWS

De Stichting Computerhobbyisten Nederland, beter bekend als SCN Hot-News en Commodore Dossier zijn een samenwerkingsverband aangegaan. Een samenwerkingsverband dat is bedoeld om zowel de SCN-leden, als de abonnees van van Commodore Dossier nog beter te kunnen informeren over hun computer, de Commodore. In het kort komt het er op neer dat de abonnees van Commodore Dossier nu kunnen meeprofiten van de vele faciliteiten, zoals het gratis bezoeken van de maandelijkse bijeenkomsten en dergelijken, die SCN haar leden biedt. Het spreekt voor zich dat de SCN-faciliteiten ALLEEN beschikbaar zijn voor ABONNEES van Commodore Dossier.

WAT DOET SCN

SCN geeft elke maand een clubblad uit, boordevol listings,

tips en nuttige informatie betreffende de C-16, plus 4, C-64, de C-128 en de Amiga. SCN organiseert elke maand bijeenkomsten waar

Commodore-enthousiastelingen elkaar ontmoeten.
-Bijeenkomst: de grootste bijeenkomst wordt elke tweede

zaterdag van de maand in de Meervaart te Amsterdam-Osdorp gehouden. Tussen 10.00 en 16.00 uur bent u van harte welkom. Voor januari is er echter een uitzondering. De SCN-clubdag is dan niet de tweede zaterdag van de maand, maar de DERDE. U bent dus op zaterdag 17 januari van harte welkom. Tijdens die bijeenkomsten worden de volgende activiteiten georganiseerd:

HOT-NEWS SCHIJF 1	HOT-NEWS SCHIJF 2	finance finance 2 fotografie gener bib instr bib kaartbestand kalender lees bib linker micro pims minigraph demo minigraph loader omvormer pokenvolgenscrsr print bib rename 1541 s.c.n. bestand s.c.n. merge samen bib sammon64.3 sort bib sort dir sortwork 1 start bib verander disknr. verander start vieuw bam extra weerstanden	sbe-adres sbe-nota spritecontrol start temp.meten (sb)	HOT-NEWS SCHIJF 6	finance homefinance hyporente kassa c-64 kruiden kruidenbase kruidenprint kruidensort mah-jongg punt prg a prg b schaatsen schaatsenstart termostaatklok voet-tocht	verzameling1 verzameling6	HOT-NEWS SCHIJF 10
<ul style="list-style-type: none"> ● 20 keer kip ascii tabel autodial autostart basic tabel bliksem teller boodschappenlijst bowling cass.index compacto directory disk repair funktiekey 64 hardcopy highlighter inhoud hotnews interface jaarkalender kalender karakters karakters 2 kijk 1/2 k kijk 1/8 lichtkrant maandkalender nieuwjaar poke-peek(a) poke-peek(h) print hex-dec printer datamake printer generato printer voorbeel quick-64 rekenmachine sorteren tekstverwerker tekstverwerker g toolkit 64 transfer uni lister unnew 64 videobanden vidiprint woordbreker woordbreker 1 	<ul style="list-style-type: none"> ● adressenbestand antillist auto number autokosten cassette bestand cross-reference database cass dir+database directory sort disk catalog disk etiket disk hulp domino dr. video flightsim vic getal omzetten huisinventaris interface joystick test list-stop monitor \$c000 monitor 64 rekenmach. 2 rekenmachine tape library gen tekstverw/oki tekstverwerker toolkit 64 toolkit sys49152 	<p>HOT-NEWS SCHIJF 4</p> <ul style="list-style-type: none"> ● adressen vic audio bestand checksum scn coc.chr coc.int cocktail mixer etiketten file pl/b honderd kwis humbug ned instructies lesrooster platenbestand printen raad een dier reaktie deel 1 reaktie deel 2 	<p>HOT-NEWS SCHIJF 5</p> <ul style="list-style-type: none"> ● aantal berichten aantal mes ascii file bbs scn berek. regatta bericht lezen blokletters..... centronics cursorie.letters einde regatta hoge+norm.kar... invoer regatta linker password niet 1 print4 regatta regatta berek. regatta instr. regatta invoer regatta print regatta print1 regatta print2 regatta print3 regatta print4 regatta result rel bericht make rel maken result regatta s.c.n. bestand s.c.n. library s.c.n. mergen start regatta telefoonkosten.. teletekstletters trio verkoopsimulatie videotitels..... 	<p>HOT-NEWS SCHIJF 7</p> <ul style="list-style-type: none"> ● airplane autokosten check-log clock-works (c) deur dicht 	<p>HOT-NEWS SCHIJF 8</p> <ul style="list-style-type: none"> ● & 100-kwis-1 cass. 100-kwis-2 cass. a1 auto base begin bi big boksbal c1 charset datamanagerc128 f1 filereader gr.pl. tutor grafiek plotter karakterzoeker karakterzoeker oppervlakten rekenen rocky iv rule of game slee sort stoten test test blok testbeeld c128 top 5 vakantie 	<p>HOT-NEWS SCHIJF 9</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 1986 apic c mensprt3 bob's lettersets centronicdriver goto a goto demo h/a.m.-modulatie h/cos7x/sin8x 1 h/cos7x/sin8x n harte(n)dief harten jagen klok koala loader ledenadministr loader rad v a m/a.m.-modulatie master mind mt saver numkeypad c64 orgeltje part-1 preludium print at rad van avontuur scherm serieelbus test set-1 set-2 set-3 setrad sidmon scn spiegelbeeld spriteklok typecursor typeplotter userpoort scan yesterday 	<ul style="list-style-type: none"> ● autokosten basic extender boekencatalogus clear com-grafix com-grafix-hoed cursor leren optellen leren rekenen mac-64 mac-start merge mozaik omt./opp./inh. pc/calc (c) posttarieven rekenen screendump solo mission sorteren sprite editor <p>HOT-NEWS SCHIJF 11</p> <ul style="list-style-type: none"> ● telesoftware schijf gebr.aanw.scn vid. rad-modem vid. teletron mo vid.diverse mod1 vid.diverse mod2 com. doss download <p>HOT-NEWS SCHIJF 12</p> <ul style="list-style-type: none"> ● calculator datazoeker disk etiketten energiebewust

-De informatiestand: voor allerlei vragen op computergebied, programma's uit onze softwarebibliotheek, vragen en programmeer-problemen, men zet uw programma's gratis in eprom, we hebben een eigen goed en goedkoop merk schijven voor u.

-Reparatiestand: voor het aanbrengen van bijvoorbeeld een resetschakelaar, kleine wijzigingen/repatries aan de apparatuur, stellen van koppen van de cassetterecorder/diskdrive, inbouwen van nieuwe kernal's en karakterrom's enzovoort.

-Handelaren: tegen hobbyprijzen bieden zij u de nieuwste artikelen op computergebied. (uitbreidingen die vaak niet in de winkel te koop zijn).

-Hobbyisten: zij demonstreren

zelfgemaakte hard- en software-uitbreidingen.

-Softwarebibliotheek: de club beschikt over een bibliotheek met programma's op allerlei gebied. deze bibliotheek groeit nog elke week.

-Cursussen: elke maand worden in Amsterdam een cursus Basic, een cursus machinetaal en een cursus flight-simulator gegeven.

-Viewdatabank: u kunt een toegangsnummer krijgen voor onze eigen "viditel" systeem. In dit systeem vindt u een grote sortering telesoftware die u gratis ter beschikking staat. 24 uur per dag.

Ook de programma's die wij als listing afdrukken, kunt u hier downloaden.

ABONNEMENT/ LIDMAATSCHAP

Een abonnement bedraagt slechts f. 40,- per jaar. Dit abonnement kan elke eerste dag van de maand ingaan. Naast gratis toegang tot de gebruikersdagen en de faciliteiten, ontvangt u ons blad elke

maand aan huis.

Lid worden doet u door fl. 40,- (12 maanden) over te maken op postgiro 5441050 ten name van SCN Commodore Hot-News te Amsterdam.

PROEF- NUMMER HOT-NEWS

Een proefnummer van ons blad kunt u bestellen door f. 4,- op girorekening 5441050 ten name van SCN te Amsterdam over te maken.

PROGRAM- MA BIBLIO- THEEK SCN

De navolgende programma's

zijn op schijf te verkrijgen. de programma's die op de schijven 1 tot en met 4 staan, zijn ook op cassette te verkrijgen. De programma's die niet met een cassetterecorder werken zijn weggelaten.

VOOR MEER INFORMATIE

Alleen op dinsdag- en woensdagavond tussen 18.00 en 22.00 uur: 020-104483.

<p>globaal-1 globaal-2 kleureffect listing 1 listing 2 listing 3 listing 4 materiaal ber. mc-hulp printer revolverh/c000 tekstverwerker uitleg globaal woordeffect zwtisers systeem zwtisers systee</p>	<p>invoerprg joystick doodle kleurenkaart 64 lffscore list freezer.c memorizer-128 menu mlage monitor 50000 munchmath.c random lotto.c raster interrupt rename4 sin disk copy term.64.d terminal 64 testbeeld 64 textmaster.c tm-instruct 1.d tm-instruct 2.d tm-instruct 3.d turbo menu maker vipcr.c viza-1/2ascii wet paint.c word worker.c</p>	<p>HOT-NEWS SCHIJF 16</p> <p>● pc/base (c)</p>	<p>tafels tokens 64 vip-viza wait demo wortel trekken</p>	<p>HOT-NEWS SCHIJF 20 ALLEEN VOOR C-128!</p> <p>● lees dit eerst --doodle-pict-- --vertaler-- --uitleg progr-- 128 diskmanager 128 keypad 128 terminal alphabetizer disk auto auto-directory autoboot maker bal 3d blok 1 blok 2 bob's soundtemmer bootprotector china music circle demo cursor demo ddtestbeeld1 ddtestbeeld2 ddtestbeeld3 ddtestbeeld4 ddtestbeeld5 ddtestbeeld6 disk error exam eddi.doodle f-keys ft128 geb-calc-print geboortedag graphic intro invooegen j.s.bach kleuren-combi kleurenkaart lady loader logo(t) look at list mc128 mceddi menu monitor test picture show ps128-</p>	<p>ram map rom map sequential lezer space sight testbeeld(128) time uni-copy vlinder</p>
<p>HOT-NEWS SCHIJF 13</p> <p>● documentatie gas-elektra lotto/128 mijn stad mini-kit navigatie run.simple term sb/rapport sb/rooster simple term 64 tester.mem trans-lister</p>	<p>HOT-NEWS SCHIJF 15</p> <p>● -prive -zaak adres 64 agenda 64 echte new 64 floppybestand 64 inf tydschrift64 info karakters 64 kernreactor1 64 kernreactor2 64 list-stop 64 monitor 50000 peek mon 64 rename 64 scratch 64 simons demo 64sb spred.bas tekstel 64</p>	<p>HOT-NEWS SCHIJF 17</p> <p>● eva eva.2</p>	<p>HOT-NEWS SCHIJF 19</p> <p>● lees dit eerst annuiteitenberek bamreader bob's hb-trainer diabase diskview electra bereken gas berekening geluid in pgm getalstelsels invooegen knipsaver labyrinth lader/saver mt loader maken machten van twee mc machten musckeyload printer-aktie 64 reformat 64 scn-testbeeld slow-screen sound \$c000 sound loader sprite manipul tape test testbeeld 64 (1) trace 64 tuinsimulator uitleg diabase vallend gesteente vic-low-budget vraag en antwoord</p>	<p>HOT-NEWS SCHIJF 18</p> <p>● Bob's logomaker 3D grafieken bootprotector codatie prg dec-bin 64 dec-hex 64 demo interrupt64 demo-1(logo) demo-2(logo) demo-3(logo) echte new editor editor 7000 find bl 64 floppy bestand getlogo hex-dec 64 interrupt demo 6 klaverjas klaverjas lijst klaverjas instr. loader index 1 loader index 2 loader index 3 namen parachute schermwissel sid demo speedscript-viza sprite demo</p>	<p>Cassette C-16 en plus 4</p> <p>● bliksemsteller boodschappenlijst kalender 1 tekstverwerker videotitels rekenmachine adressenbestand autokosten cassettebestand getal omzetten huisinventaris bioritime datum paasdag finance 1 en 2 fotografie 1 en 2 kaartbestand 1/2 kalender 2 omvormer view bam extra weerstanden</p>
<p>HOT-NEWS SCHIJF 14</p> <p>● 64 fast pokes.c atoomgewicht 128 basic comm. 64 cursorkleur definition.c fin.analyse formateer 64 game-killer high-res/mps-802 instructies</p>					

BESTELLEN:

Dit kan op 3 manieren:

1. Tijdens de bijeenkomsten door betaling van f. 10,00.

2. Maak f. 12,50 (inclusief porto / verpakkingskosten per schijf) over op postgiro 5441050 t.n.v. SCN te amsterdam. onder vermelding: 'schijf (nummer) of cassette (nummer)' en uw abonnee-nummer.

3. Via Viditel, kies pagina 6247102. In ons bestand vindt u alle SCN schijven terug. De prijs is een stuk hoger, maar dat komt omdat zowel de PTT als de IL eraan moeten verdienen.

CAFKA

Computer

C 641 + reference guide f	499,-
C 64 II " "	549,-
C 128 " "	699,-
C 128 D	1.599,-
PC 10 II	3.799,-*
Amiga incl. monitor + geheugenuitbr.	4.500,-

* Excl. BTW

Drive

G.E. recorder	119,-
1541 C	575,-
1570	699,-
1571	999,-
CBM-compatible drive	499,-

Monitoren

602 groen	399,-
1801	799,-
1901 kleur	1.099,-

Printers

Citizen 120 DC	799,-
Star NL 10 C	998,-
CBM MPS 1000	998,-
MPS 803	549,-
Brother HR-5C	199,-

Modems

Tel tron 1200	499,-
Tel tron 1200 PC	699,-
Smarteam 1200 1200 full duplex	699,-

Diversen

Data quick drive	125,-
Power cartridge	139,-
Final Cartridge II	99,-
Suzo Arcade	55,-
Suzo Turbo	75,-
Reference guide	15,-

Software

Superbase 64	299,-
Superscript 64	299,-
Vizawrite	299,-
Superbase 128	449,-
Superscript 128	449,-
Textomat plus	249,-
Vizawrite Classic	525,-
Radarsoft database 3.1	69,-

**i.v.m.
koersschommelingen:**
*Bel voor
de allerlaagste
prijzen!*

Postorders 020 - 226440. Bestellen ook per giro 3238226, Cafka Computers, Amsterdam of ABN 54.87.14.266 t.n.v. Cafka Computers Amsterdam. Bestellingen beneden f 100,- met f 10,- kosten, boven f 100,- franco.

CAFKA AMSTERDAM
Nieuwe Kerkstraat 67
(hoek Weesperstraat)
020-273598 Telex 13233
Grootverbruik 020-248071

CAFKA HAARLEM
Oude Groenmarkt 24
023-312769

**CAFKA/
DE COMPUTER**
Beverhof 39
Beverwijk
02510-10833



Superbase™



PERSONAL

RELATIONAL DATABASE SYSTEM

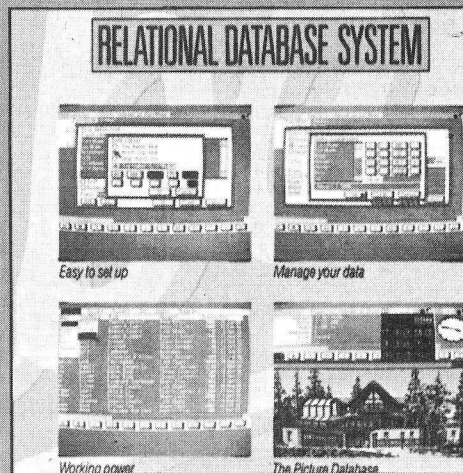
Superbase

EXCLUSIEF DISTRIBUTEUR

Softst

Strawinskylaan 1345
1077 XX Amsterdam
020-5753258/5753259

World Trade Center
Postorderbestellingen via ABN
Bank rek. nr. 54.87.05.771



VERKRIJGBAAR BIJ:

Superbase is verkrijgbaar bij de volgende Amiga-dealers:

Basic Computer Systems, De Bruyn Kopstraat 12-14, Rijswijk, 070-900100 • Bits & Chips, Ceintuurbaan 133, Amsterdam, 020-716992 • Bits & Chips, Gedempte Oude Gracht 82, Haarlem, 023-326017 • Byte Computershop, Oude Vismarkt 29, Zwolle, 038-219429 • Cafka Computers, Nieuwe Kerkstraat 67, Amsterdam, 020-273598 • Cafka Computers, Oude Groenmarkt 24, Haarlem, 023-312769 • Combisoft B.V., Gedempte Nieuwe Sloot 111-115, Alkmaar, 072-124216 • De Computer, Beverhof 39, Beverwijk, 02510-10833 • Computercollectief, Amstel 312, Amsterdam, 020-223573 • Game World, Botersloot 7, Rotterdam, 010-4133770 • Game World, Lijnmarkt 1, Utrecht, 030-317355 • Game World, Korte Poten 5, Den Haag, 070-642682 • Game World, Rijnstraat 10, Arnhem, 085-515284 • Info 90, Minderroederstraat 30a, Roermond, 04750-17520 • KPD, Rhijngeesterstraatweg 58, Oegstgeest, 071-171041 • MCB, Zaagmolenlaan 12, Woerden, 03480-10280 • Micro Dynamics, Plazzakelder st 047, Eindhoven, 040-451186 • Microsup, Dirk de Dordelaan 33, Vlaardingen, 010-4348541 • Minihouse TSI B.V., Osdorperplein 228, Amsterdam, 020-104949 • PC Shop, Arkelstein 46, Dordrecht, 078-311516 • RAF Computers, Rijnstraat 158-160, Amsterdam, 020-461511 • T.B.A., Veurse Achterweg 6, Leidschendam, 070-209214 • Trend Group Nederland B.V., Ravenswade 93, Nieuwegein, 020-89890